

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA I PROGRAMOWANIA

**Kasy:
Euro-100T
Euro-200TX**



wersja 1.0.
2012

Dane techniczne

- Wymiary(mm): 315 x 275 x 115
- Waga: 2,2 kg (bez zasilacza)
- Wyświetlacz klienta: numeryczny dziesięcioznakowy
- Wyświetlacz kasjera:
 - EURO-100T numeryczny dziesięcioznakowy obrotowy, wysuwany
 - EURO-200TX alfanumeryczny (20+10+6 znaków) obrotowy, wysuwany
- ☒ Drukarka:
 - EURO-100T drukarka termiczna Citizen MLT-289; 11 linii/s
 - EURO-200T drukarka termiczna Citizen MLT-389; 9 linii/s
- Szerokość paragonu:
 - EURO-100T 28 mm; (18 znaków w linii)
 - EURO-200TX 38 mm; (24 znaków w linii)
- Ilość towarów PLU
 - EURO-100T 1500
 - EURO-200TX 2400/10000
- Stawki PTU: 6 stawek + 1 zwolniona
- 2 rodzaje rabatów / marży - procentowych
- Obliczanie reszty
- Różnorodne formy płatności
- Przelicznik waluty EURO
- Natychmiastowa korekta ostatniej pozycji paragonu
- Wpłaty i wypłaty gotówki
- Opcjonalnie szuflada
- Zasilanie z sieci 230V 50Hz prze z zewnętrzny zasilacz:
 - 12V DC 1.25 A
- Zasilanie akumulatorowe
 - Dwa pakiety akumulatorowe NiMH 7.2V 1,6Ah
- Temperatura pracy 0 do 45 °C

Spis treści

1. Podstawowe informacje	8
1.4. Podstawowe definicje:	8
1.5. Opis kasy i czynności przygotowawczych	10
1.5.1. Zawartość pudełka.....	10
1.5.2. Identyfikacja elementów składowych kasy	10
1.5.3. Instalacja rolek papieru	11
1.6. Klawiatura.....	12
1.6.1. Rozkład klawiatury.....	12
1.6.2. Opis funkcji klawiszy.....	13
1.7. Wyświetlacz	14
1.8. Włączenie i wyłączenie kasy	14
1.9. Wykaz błędów i sytuacji awaryjnych w kasie	16
1.9.1. Komunikaty i błędy wynikające z niewłaściwej obsługi kasy, usuwane przez użytkownika	16
1.9.2. Komunikaty informujące o bieżącym stanie kasy.....	18
1.9.3. Komunikaty wyświetlane podczas drukowania.....	19
1.9.4. Komunikaty informujące o stanie baterii	20
1.9.5. Komunikaty i błędy podczas programowania.....	20
1.9.6. Komunikaty podczas konwersji waluty do Euro	21
1.9.7. Komunikaty i błędy występujące podczas fiskalizacji.....	21
1.9.8. Informacje wyświetlane podczas błędów pamięci fiskalnej.....	22
1.9.9. Komunikaty o błędzie EEPROM	22
1.10. Tryby operacyjne	23
2. Programowanie kasy	24
2.4. Programowanie znaczników.....	24
2.4.1. Znacznik 1 (n=1) - nieaktywny	24
2.4.2. Znacznik 2 (n=2) - parametry sprzedaży i wygląd paragonu	24
2.4.3. Znacznik 3 (n=3) - numer paragonu i numer kasy	25
2.4.4. Znacznik 4 (n=4) - ustawienie operacji wymaganych	25
2.4.5. Znacznik 5 (n=5) - parametry komunikacji	25
2.4.6. Znacznik 6 (n=6) - tryb spoczynkowy i parametry wydruku	27
2.4.7. Znacznik 7 (n=7) – limit i wartość narzutu procentowego	27
2.4.8. Znacznik 8 (n=8) – limit i wartość rabatu procentowego	27
2.4.9. Znacznik 9 (n=9) - programowanie czasu	28
2.4.10. Znacznik 10 (n=10) – Podgląd daty.....	28

2.5.	Programowanie stawek podatkowych	28
2.6.	Programowanie nagłówka.....	28
2.7.	Programowanie nazwy, hasła i uprawnień kasjera	30
2.8.	Podgląd jednostek miar	31
2.9.	Programowanie PLU	31
2.10.	Programowanie opakowań zwrotnych.....	33
2.11.	Szybkie programowanie cen artykułów.....	33
2.12.	Programowanie stanów magazynowych (tylko EURO-200TX).....	34
2.13.	Programowanie systemu walutowego	34
2.13.1.	Opis systemu walutowego.....	34
2.13.1.	Zmiana waluty głównej przez użytkownika lub automatycznie	36
2.13.2.	Włączenie lub wyłączenie trybu dwuwalutowego	37
2.14.	Ustawienia formatów kodów ważonych	37
3.	Operacje rejestracji sprzedaży	38
3.1.	Operacje ogólne	38
3.1.1.	Logowanie kasjera	38
3.1.2.	Wyjście z trybu nieaktywnego.....	39
3.2.	Rejestracja sprzedaży	39
3.2.1.	Sprzedaż pojedynczego towaru z ceną wprowadzaną ręcznie.....	39
3.2.2.	Sprzedaż pojedynczego towaru z ceną zaprogramowaną.....	42
3.3.	Operacje rabatu i narzutu.....	45
3.3.1.	Rabat procentowy	45
3.3.2.	Narzut procentowy.....	47
3.4.	Korekty.....	50
3.4.1.	Korekta ostatnio wprowadzonej pozycji towaru PLU.....	50
3.4.2.	Korekta wybranej pozycji	50
	Korekta dowolnej wprowadzonej pozycji towaru PLU (Przykład).....	51
3.4.3.	Korekta całego paragonu.....	52
3.5.	Rejestracja opakowań zwrotnych.....	53
3.6.	Zakończenie transakcji.....	54
3.6.1.	Transakcja płacona gotówką	54
3.6.2.	Transakcja płacona czekiem	54
3.6.3.	Transakcja płacona kredytem.....	54
3.6.4.	Płatność mieszana	54
3.6.5.	Obliczanie reszty po zakończeniu transakcji.....	55
3.7.	Wpłaty i wypłaty gotówki	55
3.7.1.	Wpłata gotówki	55

3.7.2.	Wypłata gotówki.....	56
3.7.3.	Wpłata gotówki w walucie obcej.....	56
3.7.4.	Wypłata gotówki w walucie obcej.....	57
3.8.	Zakończenie paragonu z zapłatą w walucie obcej.....	57
3.9.	Sprzedaż artykułów poprzez nazwę (tylko 200TX)	58
4.	Raporty	59
4.1.	Raporty fiskalne	59
4.2.	Raporty nefiskalne czytające	60
4.3.	Raporty nefiskalne zerujące	60
5.	Połączenie kasy z urządzeniami zewnętrznymi.....	61
5.4.	Połączenie kasy z komputerem	62
5.5.	Połączenie kasy z wagą.....	63
5.5.1.	Połączenie kasy z czytnikiem kodów kreskowych	64
5.6.	Połączenie kasy z szufladą	65
6.	Program do odczytu danych z kas Euro - Euro2A	67
	Instalacja programu.....	67
	Uruchomienie programu	68
	Podstawowe funkcje programu.....	69
	Odczyt raportów z kasy	71
	Odczyt danych z pamięci fiskalnej kasy	72
	Zapis raportów fiskalnych.....	73
1.	Skrócona lista kodów	76

Wstęp

Dziękujemy za zakup elektronicznej kasy fiskalnej Euro-100T lub 200TX. Przed rozpoczęciem użytkowania zapoznaj się z instrukcją użytkowania, aby poznać jej funkcje i możliwości. Zachowaj tę instrukcję, aby móc użyć jej w przyszłości do znalezienia odpowiedzi na pojawiające się pytania.

UWAGI WSTĘPNE

- Kasę należy umieścić w miejscu osłoniętym przed bezpośrednim działaniem promieni słonecznych, nienarażonym na działanie kurzu, wilgoci i wysokiej temperatury (zalecany zakres temperatur pracy kasy to 0° - 45°). Nie ustawiać kasy w pobliżu grzejników. Ustawienie kasy w nieodpowiednim miejscu może spowodować uszkodzenie elementów elektronicznych.
- Nie wolno dotykać klawiszy mokrymi rękami.
- Kasę należy czyścić przy użyciu czystej i miękkiej ściereczki.
- Nie używać do czyszczenia benzyny, rozpuszczalników lub innych aktywnych środków chemicznych, które mogłyby spowodować uszkodzenie lub zmianę barwy obudowy.

ZASILANIE I AKUMULATORY

- Kasę należy podłączyć do gniazdka sieciowego o napięciu 230V/50Hz za pomocą zasilacza dołączonego w zestawie z kasą.
- Kasa wyposażona jest w zasilacz o napięciu wyjściowym: 12V, 1.25A. Zasilacz kasy należy podłączyć do gniazda sieciowego o napięciu 230V/50Hz. Zasilacz nie posiada wyłącznika sieciowego, dlatego też powinien być podłączony do gniazdka znajdującego się w pobliżu kasy, nie zasłoniętego innymi sprzętami lub przedmiotami. **Uwaga:** załączony zasilacz jest przeznaczony tylko do użytku wewnętrznego.
- **W razie uszkodzenia wymienić tylko na oryginalny zasilacz dostarczony przez autoryzowanego serwisanta. Użycie innego zasilacza może spowodować uszkodzenie kasy.**
- Jeżeli zewnętrzny zasilacz jest podłączony do kasy ładowanie wewnętrznego akumulatora następuje nawet jeśli kasa jest wyłączona.
- Przed pierwszym użyciem kasę należy podłączyć do zewnętrznego zasilacza na minimum 4 godziny celem naładowania wewnętrznej baterii.
- Podczas ładowania zewnętrzna obudowa może nagrzewać się dlatego nie powinna znajdować się w pobliżu łatwopalnych materiałów.
- Kasa wyposażona jest w akumulator Ni-Cd o pojemności 1200m Ah podtrzymujący zawartość pamięci RAM. Niebezpieczeństwo uszkodzenia w przypadku nieprawidłowej wymiany baterii. Wymienić tylko na taki sam lub równoważny typ, zalecany przez producenta. Zużytych baterii pozbywać się zgodnie z instrukcją producenta baterii.
- Kasa jest wyposażona w pakiet akumulatorów NiMH 7.2 V o pojemności 1600 mAh (2 szt.), który służy do zasilania kasy przy braku zasilania sieciowego lub podczas wykorzystywania kasy na stanowiskach sprzedaży pozbawionych zasilania sieciowego. Kasa **Wymienić tylko na taki sam lub równoważny typ zalecany przez producenta. Zużytych baterii pozbywać się zgodnie z instrukcją producenta baterii.**
- Jeśli kasa nie pracuje właściwie należy wezwać autoryzowany serwis. Nie należy otwierać i naprawiać kasy samemu.
- Jeżeli urządzenie ma zostać odłączone od zasilania należy wyciągnąć wtyczkę zasilacza z gniazda sieciowego.

PAPIER TERMICZNY

- Do drukowania używaj tylko wysokiej jakości papieru termicznego. Złej jakości papier może spowodować uszkodzenie lub zmniejszenie trwałości drukarki.
- Nie używaj rolek których koniec papieru jest sklejony. Jeżeli na rolce pojawia się kolorowa smuga sygnalizująca koniec papieru należy jak najwcześniej założyć nową rolkę. Jeżeli papier nie zostanie wymieniony w odpowiednim czasie może to spowodować nieczytelny wydruk lub nawet uszkodzenie drukarki.

- Przechowywanie rolek z kopią wydruków: Nie wystawiaj papieru termicznego na działanie bezpośredniego światła słonecznego. Przechowuj rolki w temperaturze nie wyższej niż 40°C. Unikaj kontaktu z PVC, zmiękczacami, organicznymi rozpuszczalnikami, klejami i wodą. Aby dane pozostały czytelne należy utrzymać odpowiednie warunki przechowywania. Producent kasy nie gwarantuje czytelności wydruków w przypadku stosowania złej jakości papieru lub przechowywania go w nieodpowiednich warunkach.

KOMUNIKACJA Z INNYMI URZĄDZENIAMI

- Do komunikacji kasy z komputerem używaj tylko kabla i programów zalecanych przez autoryzowany serwis.
- Jeśli kasa będzie używana niezgodnie z zaleceniami podanymi w niniejszej instrukcji sprzedający nie ponosi żadnej odpowiedzialności za nieprawidłowe dane lub uszkodzenia.
- Do kasy powinny być podłączane tylko urządzenia, które spełniają europejskie normy (CE). W innym wypadku producent nie gwarantuje zgodności z normą całego systemu. Informacji o możliwości podłączenia innych urządzeń powinien udzielić autoryzowany serwis.
- Producent, Dystrybutor - nie odpowiadają za sposób współpracy i komunikacji kasy z programami komputerowymi niedostarczonymi przez ELCOM. Nie oznacza to jednak, że taka komunikacja jest zabroniona, czy też niemożliwa. Wsparcia technicznego w zakresie programów komputerowych współpracujących z kasami udzielają wyłącznie producenci oprogramowania.

OCHRONA ŚRODOWISKA



- Symbol ten na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt ten po zakończeniu jego użytkowania nie należy wyrzucać lecz powinien trafić do procesu recyklingu wyposażenia elektrycznego i komponentów elektronicznych. Przez zapewnienie odpowiedniego procesu utylizacji produktu pomagasz zachować surowce naturalne i zapobiegasz potencjalnym wpływom na środowisko naturalne i zdrowie człowieka. W celu utylizacji skontaktuj się z najbliższym dealerem lub producentem.



- Produkt ten przyczynia się do ochrony środowiska poprzez użycie technologii bezołowiowej w procesie produkcji.

1. Podstawowe informacje

1.4. Podstawowe definicje:

- **Kasa fiskalna** - elektroniczne urządzenie rejestrujące wyposażone w moduł pamięci fiskalnej umożliwiający stały zapis danych o sprzedaży. Aby kasa została dopuszczona do obrotu musi posiadać zatwierdzenie Ministra Finansów.
- **Pamięć fiskalna** elektroniczna pamięć umieszczona wewnątrz kasy, w której zapisywane są dane dotyczące obrotów rejestrowanych na kasie takie jak raporty dobowe, stawki VAT, itd. Dane zapisanych w pamięci fiskalnej nie można w żaden sposób zmienić, a jedynie odczytać
- **Nr unikatowy** – numer zapisany do pamięci fiskalnej kasy, jednoznacznie identyfikujący urządzenie. Pula numerów unikatowych jest nadawana dla określonego modelu kas po uzyskaniu homologacji kasy.
- **Nr fabryczny** – numer seryjny całej kasy fiskalnej nadawany przez producenta.
- **Nr ewidencyjny** – numer nadawany przez właściwy dla podatnika Urząd Skarbowy. Po przyznaniu tego numeru należy nanieść go na kasę w sposób trwały.
- **Nagłówek paragonu:** zawiera dane użytkownika kasy, podmiotu używającego danego egzemplarza kasy do rejestracji sprzedaży. W nagłówku powinna znajdować się nazwa firmy, adres oraz numer NIP.
- **Grupy towarowe:** są charakteryzowane przez nazwę grupy i są używane do połączenia towarów mających jakieś wspólne cechy. Dzięki ich zastosowaniu można w prosty sposób otrzymać raporty dotyczące tych produktów.
- **PTU - Stawki VAT**– podatek od towarów i usług – określają obowiązujące stawki podatku. W urządzeniach fiskalnych stawki PTU są definiowane i zapisywane do pamięci fiskalnej podczas procesu fiskalizacji urządzenia mogą być zmieniane w trakcie jego użytkowania (maksimum 30 razy).
- **Fiskalizacja:** jest to nieodwracalny proces, dokonywany przez uprawniony serwis który wprowadza kasę z trybu szkoleniowego w tryb fiskalny uaktywniając możliwość zapisu danych do pamięci fiskalnej.
- **Książka Kasy Rejestrującej** jest dokumentem fiskalnym w formie książeczki dołączanej do każdego urządzenia fiskalnego, której forma i treść jest definiowana przez przepisy fiskalne. W książce tej odnotowuje się wszystkie informacje związane z funkcjonowaniem kasy: numery kasy, dane podatnika, ewentualne naprawy kasy, przeglądy techniczne, zmiany stawek VAT itd.). Książka Serwisowa powinna być zawsze dostępna na wezwanie urzędnika prowadzącego kontrolę skarbową oraz serwisu dokonującego interwencji technicznej.
- **Raporty fiskalne** będące dokumentami fiskalnymi, bazującymi na danych zapisywanych w pamięci fiskalnej.
- **Raport Fiskalny Dobowy** jest podstawowym raportem fiskalnym, który drukuje oraz zapisuje informacje będące podstawą do rozliczenia podatkowego. Raport ten należy wykonywać codziennie po zakończeniu sprzedaży, lub przed rozpoczęciem następnego dnia sprzedaży. Przed wykonaniem należy sprawdzić czy ilość papieru w kasie jest wystarczająca do prawidłowego wydrukowania raportu.
- **Raport Okresowy** Raport okresowy umożliwia odczyt informacji zawartych w pamięci fiskalnej w zadanym przedziale czasu.
- **Raporty niefiskalne** – raporty niezwiązane z pamięcią fiskalną, operujące na danych zapisanych w pamięci podręcznej kasy. Możemy je podzielić na raporty **czytające** odczytujące tylko dane i nie powodujące żadnych zmian w kasie oraz **zerujące** po wykonaniu których dany licznik zostaje wyzerowany.

- **Totalizery Kasy** wewnętrzne liczniki kasy, zawierające informacje o sprzedaży w rozbiściu na poszczególne stawki VAT, ilości wystawionych paragonów oraz informacje o zmianach w bazie PLU i zmianach stawek VAT. Wykonanie Raportu dobowego powoduje wyzerowanie totalizerów i zapis danych do pamięci fiskalnej
- **PLU (ang. Price Look Up)** opisuje sprzedawany towar lub usługę. Jest to pojedynczy zapis w bazie towarowej kasy zawierający informacje o nazwie, stawce VAT, cenie, kodzie kreskowym itd. Aby uaktywnić
- **Paragon fiskalny** wydruk z kasy fiskalnej, który należy wręczyć klientowi po zakończeniu transakcji sprzedaży.
- **Kopia paragonu** wydruk wykonany przez kasę fiskalną będący kopią paragonu fiskalnego. Kopie paragonów należy przechowywać 5 lat od momentu ich wystawienia.
- Pojęcia związane z wprowadzeniem i zmianą polskiej waluty zł na euro.
- **Waluta główna (ewidencyjna)** – waluta, w której przeprowadzane są operacje finansowe w kasie oraz w której przechowywane są dane w licznikach sprzedaży.
- **Druga waluta** – oficjalna druga waluta obowiązująca w okresie dwuwalutowym, w której mogą być przeprowadzane operacje finansowe. W walucie tej są wyświetlane i drukowane wartości sprzedaży np. przed zmianą waluty ze złotego na euro - będzie to euro, a w drugiej fazie, po zmianie waluty - złoty.
- **Waluta obca** – waluta, która może być użyta do dokonania płatności, operacji gotówkowych jak wpłata, wypłata lub wydawania reszty. Nie musi być związana z przejściem systemu monetarnego w Polsce na euro.
- **Kurs konwersji** jest to oficjalny ustalany jednorazowo kurs konwersji między polską walutą złoty oraz euro, definiowany na stałe podczas wydawania decyzji o sposobie i czasie zmiany waluty.
- **Kurs wymiany** – jest to kurs po jakim jest przeliczane i przyjmowane są waluty podczas operacji gotówkowych, może być zmienny i indywidualny dla każdego sprzedającego. Może być przyjęty jako np. średni kurs sprzedaży lub zakupu NBP.
- **Okres dwuwalutowy** jest to okres bezpośrednio przed i bezpośrednio po dacie zmianie waluty, w którym do dokonywania płatności mogą być użyte dwie waluty: główna i druga.
- **Wyświetlanie dwuwalutowe** polega na wyświetlaniu i drukowaniu wartości jednocześnie w dwóch walutach złoty i euro po z góry ustalonym stałym kursie konwersji.
- **Tryb dwuwalutowy** – stan kasy, w którym kasa po każdym paragonie drukuje dodatkowo podsumowanie w drugiej walucie.
- **Automatyczna konwersja waluty** – proces polegający na automatycznej zamianie drugiej waluty na walutę główną. Automatyczne przejście z 1 fazy euro do 2 fazy euro.

1.5. Opis kasy i czynności przygotowawczych

1.5.1. Zawartość pudełka

Kasa rejestrująca



Instrukcja obsługi



Zasilacz sieciowy



Rolki papieru



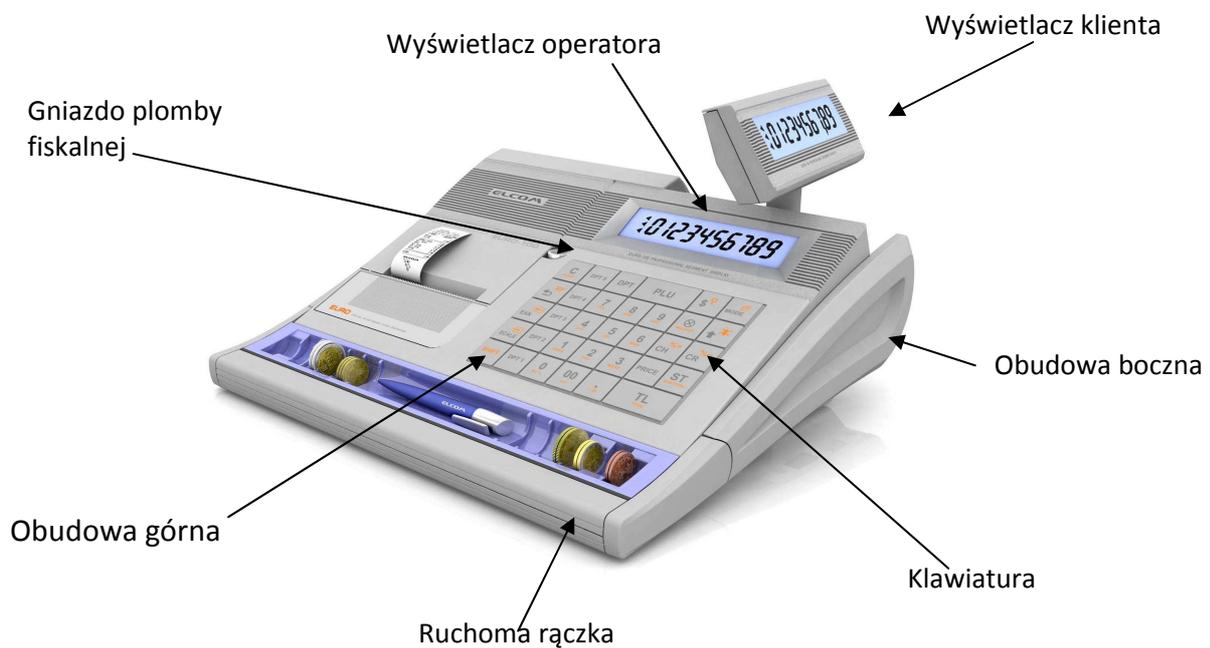
Płyta z programem



Książka kasy rejestrującej

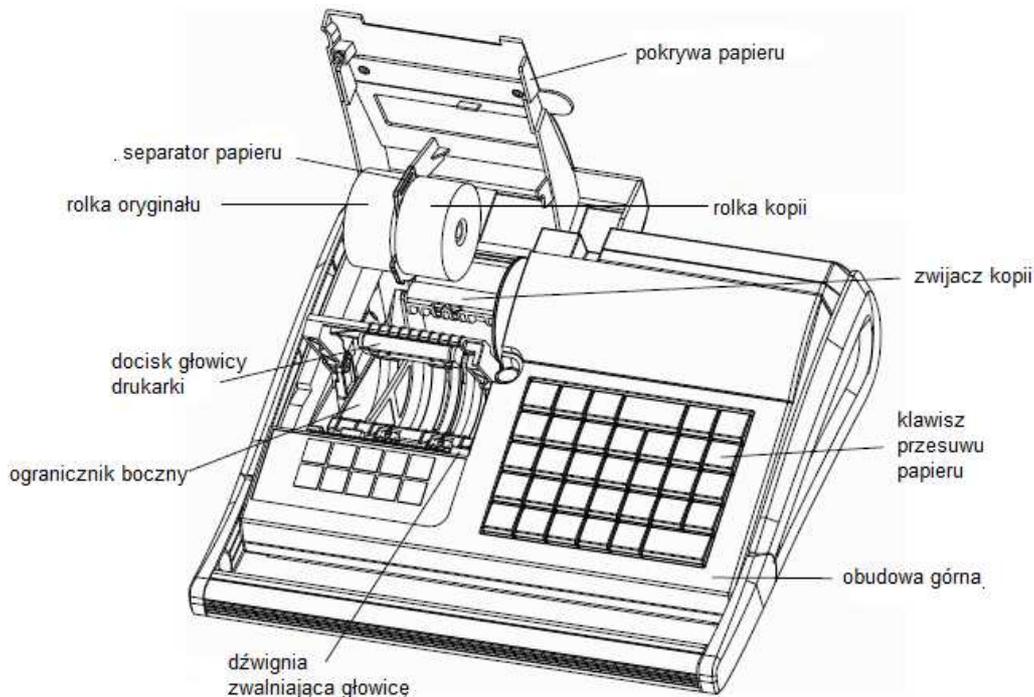


1.5.2. Identyfikacja elementów składowych kasy



1.5.3. Instalacja rolek papieru

Przed użyciem kasy rejestrującej, należy zamontować obie rolki papieru: paragonową i kontrolną, a następnie upewnić się, że papier będzie prowadzony poprawnie. W przypadku braku papieru kasa wyświetli komunikat „PAPIER”



Procedura wymiany papieru

1. Otworzyć pokrywę drukarki kasy odsłaniając przedział rolek papieru (należy wykorzystać specjalne zagłębienie znajduje się z lewej krawędzi kasy).
2. Wyjąć nawijak papieru – czarną szpulkę na rolkę kontrolną.
3. Wyciągnąć separator papieru (uchwyt, na którym mocuje się papier).
4. Zwolnić dźwignie docisku rolki przesuwu papieru - opierając kciuk prawej dłoni na górnej części obudowy odciągnąć dźwignie do siebie palcem wskazującym tejże dłoni (ramię dociskowe powinno unieść się i odskoczyć wydając charakterystyczne kłapnięcie).
5. Odchylić ramię dociskowe, aż do pozycji pionowej.
6. Usunąć pozostałości papieru, zakurzony papier lub jakiegokolwiek inne fragmenty papieru z gniazda drukarki.
7. Założyć rolki papieru na oba trzpienie uchwytu - separatora. Następnie uchwyt ten wpasować w rowki gniazda jego przegrody, przymknąwszy wcześniej ramię docisku (przymknąć, ale nie zamykać!!!). Odwinąć kilka centymetrów papieru. Wysunąć poza przedziału papieru, kierując nad głowicę drukującą.
8. Odwinięty papier należy skierować w taki sposób, żeby znalazł się pomiędzy ramieniem dociskowym rolki przesuwu, a głowicą drukującą - należy zachować staranność w ułożeniu papieru, niedopuszczalne jest przycięcie papieru bocznymi krawędziami ramienia.
9. Opuścić ramię dociskowe z powrotem na pozycję wyjściową
10. Docisnąć ramię dociskowe, aż do charakterystycznego kłapnięcia i powrotu dźwigni do pozycji wyjściowej.

11. Sprawdzić czy papier jest równo zamocowany, a następnie naciskając klawisz



(przesuwu papieru)

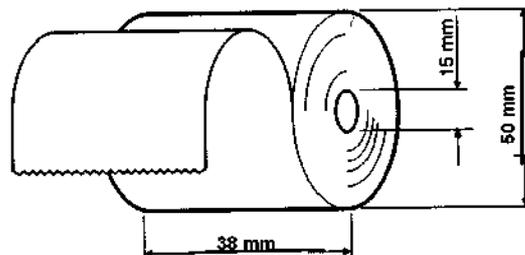
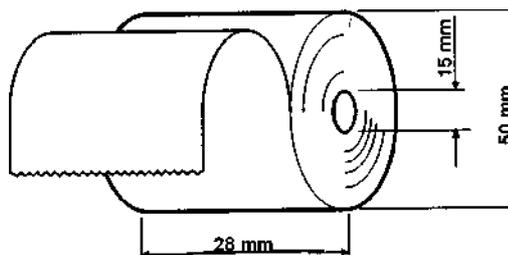
12. W szczelinę nawijaka wprowadzić wystającą z drukarki część papieru rolki kontrolnej i owinąć dwukrotnie na bębnie nawijaka (zgodnie z jego kierunkiem ruchu). Dla ułatwienia montażu zalecane użycie klawisza przesuwu papieru.

13. Zamontować nawijak

UWAGI: Używaj rolek papieru termicznego, wymiarowo zgodnych z poniższą ilustracją. Zastosowanie się do zaleceń gwarantuje właściwą czytelność i trwałość wydruków.

Papier dla EURO-100T

Papier dla EURO-200 TX



(rolki o długości 30 mb)

Dokumenty drukowane na papierze termo czułym na leży przechowywać w miejscu bez dostępu światła, w temperaturze 18°C do 25°C, przy wilgotności względnej powietrza 40% do 65%.

Dokumentów nie należy przechowywać w opakowaniach PCV i w kontakcie z chemikaliami (np.: alkohol, rozpuszczalniki). Przy zastosowaniu się do powyższych uwag papier termoczuły gwarantuje minimum pięcioletnią, jakość i czytelność druku.

(zalecenia producenta papieru)

1.6. Klawiatura

1.6.1. Rozkład klawiatury

Oba typy kasy EURO-100T oraz EURO-200TX mają identyczny rozkład klawiszy funkcyjnych.

CL	KOD 10 KOD 5	– OPAK + OPAK	KOD		HASŁO SZUFL	TRYB
↶ STORNO	KOD 9 KOD 4	7 !''#%	8 AABCC	9 DEEF	⊗	↑ NAZWA
WYPŁ EAN	KOD 8 KOD 3	4 GHI	5 JKLL	6 MNNOO	%+ CZEK	%- KREDYT
WPŁ WAGA kg	KOD 7 KOD 2	1 PQRSS	2 TUVW	3 XYZZZ	EURO CENA	SUMA
POZIOM	KOD 6 KOD 1	0 &()*+	00 SPACJA	.	GOTÓWKA	

1.6.2. Opis funkcji klawiszy

Klawisz	Poziom	Opis funkcji
	1	Zerowanie - klawisz używany do poprawiania wprowadzonych danych i kasowania błędów.
	1 2	SZUFLADA - otwiera szufladę HASLO- Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM zatwierdza hasła lub wylogowanie kasjera
	1	Mnożenie – używany do wprowadzania ilości sprzedawanego towar. Naciśnięty przy zamkniętym paragonie wyświetla datę i czas
	1 2	CENA – umożliwia wprowadzanie ceny otwartej w trybie sprzedaży EURO – umożliwia przeliczanie sprzedaży druga walutę
	1	KOD – potwierdza wybór nr kodu PLU towaru
	1	TRYB – poprzedzony numerem umożliwia zmianę trybu 1-sprzedaż, 2-raporty czytające, 3-raporty zerujące, 4-programowanie
	1 2	Storno – anulacja pozycji lub całego paragonu przed jego zakończeniem Przeglądanie pozycji
	1 2	Wybór towaru po nazwie (Euro 200TX)
	1 2	EAN- wprowadza kody kreskowe z klawiatury kasy WYPŁ - Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM rejestruje wypłaty do szuflady gotówki, niezwiązanej ze sprzedażą
	1 2	WAGA – Odczyt masy z wagi (Euro-200TX – dwukrotne naciśnięcie – odczyt z wagi 2) WPL - Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM rejestruje wpłaty do szuflady gotówki, niezwiązanej ze sprzedażą
	1	POZIOM - umożliwia dostęp do funkcji na drugim poziomie klawiatury
	1 2	+OPAK - Klawisz wpłaty kaucji używany do sprzedaży opakowań zwrotnych -OPAK- Klawisz wypłaty kaucji używany do zwrotu opakowań zwrotnych Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM
 	1 2	KOD 1,2 – Klawisz szybkiej sprzedaży towarów o nr odpowiednio 1 i 2. KOD 6,7- Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM pozwala sprzedać natychmiastowo wybrany towar zaprogramowany pod numerami 6 i 7 z listy towarowej PLU
 	1	Klawisze numeryczne - używane do wprowadzania cyfr
 	1	Klawisze alfanumeryczne - używane do wprowadzania opisów
	1	Klawisze zera - używany do wprowadzania zera
	1	. - używany do wprowadzania ułamków
	1 2	CZEK– forma płatności %+ – umożliwiający naliczanie marży na sprzedawane artykuły Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM
	1 2	KREDYT– forma płatności %- – umożliwiający udzielenie upustu na sprzedawane artykuły Naciśnięty razem z klawiszem POZIOM
	1	SUMA – potwierdza wybór nr kodu PLU towaru
	1	GOTÓWKA – forma płatności

Funkcje dostępne na kasie zostały „na sztywno” przyporządkowane do odpowiednich klawiszy.

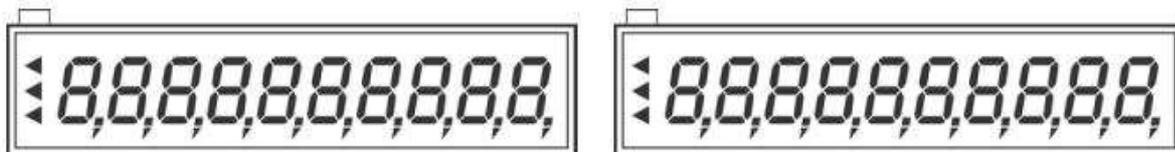
Dwie linie opisów oznaczają, że klawisz posiada dwa poziomy funkcyjne, czyli funkcja reprezentowana przez górny opis dostępna jest po naciśnięciu i przytrzymaniu klawisza POZIOM, a następnie naciśnięciu klawisza wybranej funkcji. Funkcje z pierwszego poziomu są dostępne bezpośrednio po wybraniu właściwego klawisza.

Dla wszystkich nazw i opisów wprowadzamy znaki alfanumeryczne, dostępne z poziomu klawiszy numerycznych.

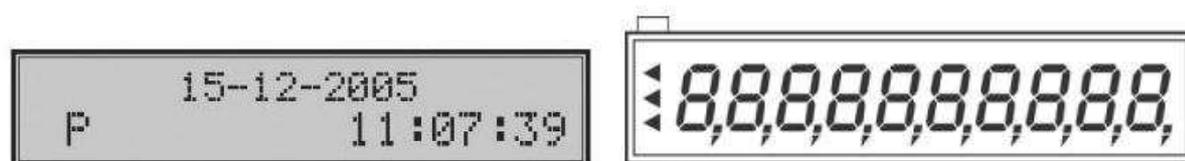
Poziom 1 oznacza naciśnięcie samego klawisza

Poziom 2 oznacza jednoczesne naciśnięcie klawisza wraz z klawiszem POZIOM

1.7. Wyświetlacz



EURO-100T Wyświetlacz kasjera i klienta numeryczne dziesięcioznakowe



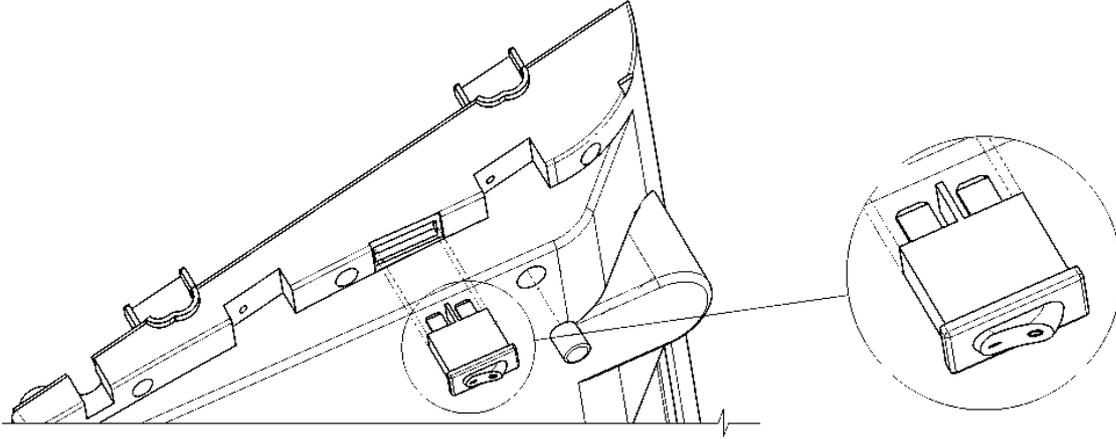
EURO-200 TX: Wyświetlacz kasjera alfanumeryczny dwudziestoznakowy (z podświetleniem), wyświetlacz klienta numeryczny dziesięcioznakowy

TABELA WYBRANYCH ZNAKÓW ALFANUMERYCZNYCH (dotyczy wyłącznie EURO-100 T/)

Litera	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Wyświetlacz	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
Litera	N	O	P	R	S	T	V	W	X	Y	Z	>	<
Wyświetlacz	n	o	p	r	s	t	v	w	x	y	z	>	<
Litera	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	.	-	=
Wyświetlacz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	.	-	=

1.8. Włączenie i wyłączenie kasy

Kasa rejestrująca jest zasilana z sieci elektrycznej 230V-50Hz lub własnego akumulatora. Wyłącznik zasilania znajduje z prawej strony kasy od spodu obudowy.



UWAGA: Każdorazowo po włączeniu kasy włącznikiem zasilania, należy logować kasjera.

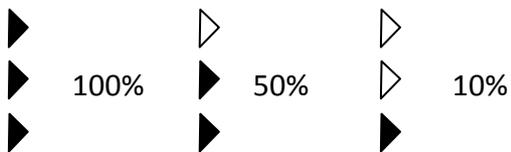
Podać należy hasło kasjera, naciśnięć i przytrzymać klawisz **POZIOM** trzymając ten klawisz naciśnięć **HASLO SZUFL** patrz par. Logowanie kasjera).

Zasilanie

Kasa akumulatorowa może być zasilana z własnego akumulatora lub sieci elektrycznej 230V-50Hz, przy użyciu zasilacza, który znajduje się w np. wyposażeniu W przypadku braku zasilania zewnętrznego kasa przechodzi na zasilanie z własnego akumulatora. Przed pierwszym użyciem kasy ważne jest, aby akumulatory były w pełni naładowane. Ładowanie następuje przez podłączenie zasilacza do odpowiedniego gniazda w kasie, a następnie podłączenie go do sieci. Ładowanie powinno trwać 24 godziny. **W tym czasie nie należy wyłączać kasy.**

Poziom naładowania akumulatorów

O stanie naładowania akumulatorów w kasie EURO 100T , informuje pojawienie się wskaźników w kształcie trójkątów (lewy kraniec wyświetlacza), natomiast w kasie EURO-200TX jest to informacja wyrażona w procentach (lewy górny róg).



Gdy wskaźnik wskazuje 10% naładowania akumulatora, energii powinno wystarczyć na wydrukowanie około 100 paragonów.

1.9. Wykaz błędów i sytuacji awaryjnych w kasie

1.9.1. Komunikaty i błędy wynikające z niewłaściwej obsługi kasy, usuwane przez użytkownika

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
BŁĄD OPERACJI	b01 bL,A,d	Poprawne wprowadzenie sekwencji
BŁĘDNE PARAMETRY	b02 bL,A,d	Zmienić zaprogramowanie znaczników
Nie będzie sprzedaży	b03 bL,A,d	Wprowadzić właściwe parametry PLU
WAGA ODŁĄCZONA	b04 bL,A,d	Sprawdzić złącze lub zmienić parametry komunikacji z wagą
ZAKOŃCZ PARAGON	b05 bL,A,d	Zakończyć paragon, maksymalna liczba PLU na paragonie 50
PRZEKROCZENIE LIMITU MNOŻENIA	b06 bL,A,d	Mnożnik musi być mniejszy od 1 000 000
NIEZNANY KOD	b07 bL,A,d	W bazie PLU nie znaleziono takiego kodu kreskowego. Zaprogramować kod kreskowy PLU
STAŁA CENA ZABLOKOW.	b08 bL,A,d	Zmienić flagi PLU
OSIAGNIETO LIMIT	b09 bL,A,d	Przekroczony limit operacji. Należy wykonać raport dobowy
PODSUMUJ PARAGON	b10 bL,A,d	Nacisnąć klawisz SUMA
Z butelką się nie da	b11 bL,A,d	Operacja nie możliwa do wykonania z opakowaniem zwrotnym.
TOWAR NIE ISTNIEJE	b12 bL,A,d	Próba sprzedaży niezaprogramowanego lub zablokowanego PLU. Zaprogramuj poprawnie PLU lub zmień jego parametry.
NIEAKT. STAWKA PTU	b13 bL,A,d	Zaprogramować lub uaktywnić stawkę PTU.
BRAK CENY TOWARU	b14 bL,A,d	Zaprogramować cenę PLU lub wprowadzić cenę podczas sprzedaży.
WPROWADŹ ZAPŁATĘ	b15 bL,A,d	Wprowadź kwotę przyjętą od klienta
TA FORMA SPRZEDAŻY NIE JEST UAKTYWNIANA	b16 bL,A,d	Sprawdzić flagi PLU lub ustawienia ZNACZNIKA 2
BŁĄD STANU MAGAZYNU	b17 bL,A,d	Skorygować ilość w stanie magazynowy lub zmienić flagi PLU.
Zbyt duża wartość sprzedaży	b18 bL,A,d	Zbyt duża wartość sprzedaży. Zakończyć paragon
PRZEKRACZASZ LIMIT	b19 bL,A,d	Przekroczony limit sprzedaż PLU. Wprowadzić prawidłową cenę lub zmienić flagi PLU.
RABAT-NARZUT BUTELKI	b20 bL,A,d	Operacja rabatu i narzutu jest zabroniona dla opakowań

PELNY ZAKRES DAT	b21 bL,A,d	Błędny format lub zakres daty. Wprowadzić poprawne wartości.
TYLKO CENA STAŁA	b22 bL,A,d	Możliwa sprzedaż tylko z zaprogramowaną ceną. Zmień flagi PLU lub zaprogramuj cenę.
COFASZ DATE	b23 bL,A,d	Wprowadzono datę w błędnym formacie. Wprowadzić poprawnie.
NARZUT / RABAT PONAD LIMIT	b24 bL,A,d	Przekroczony limit rabatu lub narzutu. Wprowadzić mniejszą wartość lub zmienić ustawienia znacznika.
LICZBA MIEJSC DZIESIĘTNYCH PONAD LIMIT	25 bL,A,d	Przekroczony limit miejsc dziesiętnych. Sprawdzić flagi.
STORNO PO RABACIE/ NARZUCIE ZABRONIONE	b28 bL,A,d	Sprawdzić flagi dotyczące anulacji
STAN MAGAZYNOWY PONAD LIMIT	b29 bL,A,d	Przekroczony maksymalny lub minimalny stan magazynu. Sprawdzić stan magazynu
WARTOŚĆ LICZNIKA GT PONAD LIMIT	b30 bL,A,d	Przekroczony stan licznika GT. Wykonać raporty dzienne i okresowe oraz wezwać <u>autoryzowany serwis</u> .
NIEDOZWOLONE	b31 bL,A,d	Wykonanie danej operacji spowodowałoby ujemną GT – niedozwolone
NIEDOPUSZ. WALUTA DLA TEJ FORMY PŁATNOŚCI	b32 bL,A,d	Błędnie wprowadzona forma zapłaty. Wprowadzić poprawnie.
KWOTA RÓWNA 0.00	b34 bL,A,d	Płatność po konwersji waluty daje kwotę równą 0. Sprawdzić wprowadzoną kwotę lub zakończyć paragon bez wymiany.
NIEDOZWOLONE	b35 bL,A,d	Pozostałą należność uregulować inną formą płatności
BUFOR CZYTNIKA KODÓW PRZEPEŁNIONY	b37 bL,A,d	Przekroczony bufor czytnika kodów kreskowych.
Bez prawa sprzedaży	uPrAW R	Zalogowany kasjer nie posiada uprawnień do tryby sprzedaży. Sprawdzić uprawnienia kasjerów
Niepoprawny kod Błędna suma kontrol.	b42 bL,A,d	Nierozpoznany format kodu kreskowego.
NIEZAKOŃCZONA KONWERSJA NA EURO	b43 bL,A,d	Konwersja na Euro nie została poprawnie zakończona. Sprawdzić ustawienia i wykonać wymagane raporty

1.9.2. Komunikaty informujące o bieżącym stanie kasy

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
100% 10:24:56 Poniedz. 14-09-2009	SPrZ	Tryb sprzedaży
100% 10:24:56 RAPORTY CZYTAJĄCE X	rAPE	Tryb raportów czytających
100% 10:24:56 RAPORTY ZERUJĄCE Z	rAPZ	Tryb raportów zerujących
100% 10:24:56 PROGRAMOWANIE P	ProG	Tryb programowania
Proszę czekać...	cZEKAć...	Proszę czekać. Operacja w toku
Dokończ paragon	SPrZEdAJ	Niezakończona sprzedaż. Kasa gotowa do kontynuacji sprzedaży
HASŁO	HASŁ,o	Kasa czeka na autoryzację kasjera. Podać hasło.
Bez prawa do trybu	bEZ doSt.	Kasjer nie ma prawa dostępu do wybranego trybu. Zmienić uprawnienia kasjera lub zalogować innego
Wykonaj rap. dzienny	rAPortuJ	Wymagane jest zrobienie raportu dobowego Wykonać raport dobowy.
WYKONAJ RAPORT PLU	rAP.PLu	Wymagane jest zrobienie raportu PLU. Wykonać zerujący raport PLU.
WYKONAJ RAPORT OPAK.	rAP.oPAK	Wymagane jest zrobienie raportu opakowań. Wykonać zerujący raport opakowań.
WYKONAJ RAPORT KASJ.	rAP.KASJEr	Wymagane jest zrobienie raportu kasjerów. Wykonać zerujący raport kasjerów.
WYDRUK RAP.ROZLICZ.? TAK (SUMA)/NIE(CL)	WydrUK rAP PotWErDZ,	Potwierdzenie wydruku raportu rozliczeniowego podczas zamknięcia pamięci fiskalnej. Możliwe jest wydrukowanie raportu w późniejszym terminie lub odczyt zawartości pamięci fiskalnej w programie.
TYLKO RAPORTY CZYT.	XX	Dostępny jest tylko tryb raportów czytających. Pamięć fiskalna zamknięta.
Błąd daty	bL,A,d dAty	Błędna data. Błąd zegara lub data jest wcześniejsza od daty ostatniego zapisu do pamięci fiskalnej. Należy wezwać serwis.
POZOSTAŁO XX RAPORTÓW DOBOWYCH	XX dnI	XX - ilość raportów fiskalnych pozostałych do zapełnienia
WYŁĄCZ I WŁĄCZ KASĘ	StArtuJ	Wyłączyć kasę sprawdzić stan jumpera JP4. Włączyć kasę.
SERWIS !	SERWIS !	Kasa w trybie serwisowym. Wyłączyć kasę rozłączyć jumper JP4. Włączyć kasę.
Po zerowaniu RAM	Po ZERoW	Informacja po zerowaniu RAM.
TYLKO ODCZYT PF		Pamięć fiskalna jest w trybie tylko do odczytu, niemożliwy zapis do pamięci fiskalnej

brak Zasilania	brAk ZAS.	Podczas operacji nastąpiło wyłączenie kasy.
ECR <--> PC	Ecr - Pc	Trwa komunikacja pomiędzy komputerem i kasą
RAM test	rAMtEst	Test pamięci RAM
RAM OK	rAMoK	Pozytywny wynik testu pamięci RAM
BŁĄD RAM	bL,A,d rAM	Negatywny wynik testu pamięci RAM. Dane w pamięci RAM straciły integralność. Sprawdzić baterię podtrzymującą RAM i wykonać Zerowanie RAM.
OTWARTA SZUFLADA	SZuFLAdA	Otwarta szuflada
TRYB SERWISOWY	-SErWS-	Kasa jest w trybie serwisowym
WEZWIJ SERWIS	WEZ.SErWS	Należy wezwać serwis.
* PRZEGLĄD *	PrZEGLA,d	Zbliża się termin przeglądu serwisowego. Należy wezwać serwis.
1-tak 9-nie	1-oK 9-nIE	Potwierdzenie poprawności danych.

1.9.3. Komunikaty wyświetlane podczas drukowania

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
-- Brak Papieru --	BrAK PAP.	Brak papieru (należy wymienić papier wg instrukcji)
- Opuść Głowicę -	GLoWcA	Podniesiona głowica (należy opuścić głowicę drukarki termicznej)
Głowica przegrzana	cIEPLA d.	Przerwać wydruk do ochłodzenia drukarki, lub zgłosić do serwisu jej uszkodzenie
BŁĄD DRUKARKI	druKArKA!	Drukarka została odłączona. Wezwać serwis i sprawdzić połączenia.

1.9.4. Komunikaty informujące o stanie baterii

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
100%	<	Zasilacz zewnętrzny jest niepodłączony. Procent naładowania akumulatora. (100% - full)
Spr. stanu baterii	SPr.bAtErI	Sprawdzenie stanu baterii
Słaba BAT.kończ Par.	SL,AbA bAt	Niski stan naładowania akumulatora. Należy podłączyć zewnętrzny zasilacz.
Ładuj baterie	L,AduJ bAt.	Konieczne jest naładowanie akumulatora. Kasa zablokowana. Wyłączyć kasę i podłączyć zewnętrzny zasilacz.
Podłącz zasilacz	PodL,A,ZAS.	Wyłączyć kasę. Odłączyć zasilacz i odczekać 5 s i podłączyć ponownie.

1.9.5. Komunikaty i błędy podczas programowania

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
PODAJ NAZWĘ!	Pod. nAZWE,	Brak nazwy PLU. Zaprogramuj nazwę
STAWKA NIEAKTYWNA	bLAd PtU	Zaprogramować lub uaktywnić stawkę PTU.
PODAJ KURS WYMIANY!	KurS WyM?	Niezaprogramowany kurs wymiany. Zaprogramować kurs.
PODAJ KOD SERWISOWY	PodAJ Kod	Dalsze programowanie jest możliwe tylko po podaniu kodu serwisowego
SORTOWANIE KODÓW	Sort.KodóW	Kasa sortuje kody kreskowe. Może to potrwać kilka sekund
DUPLIKAT NAZWY:	duPL.XXXXX	Podana nazwa PLU już istnieje w bazie. Wprowadź inną, niepowtarzalną nazwę
XXXXX.TOWAR		Numer i nazwa towaru

1.9.6. Komunikaty podczas konwersji waluty do Euro

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
ZMIENIĆ NA EURO? TAK/SUMA NIE/CL	Euro ? PotWErDZ,	Potwierdzenie konwersji na Euro
ZAPISAĆ KURS KONW. ?	KurS ok?	Potwierdzenie kursu konwersji
PODAJ KURS KONW!	KurS KonW?	Niezaprogramowany kurs konwersji na Euro. Zaprogramować prawidłowy kurs.
ZMIANA WAL. GŁÓWNEJ!	ZMAnA WAL	Informacja o zmianie waluty głównej
2 WALUTA WŁ. !	2 WAL.WŁ,!	2 waluta włączona
2 WALUTA WYŁ. !	2 WAL.WyŁ,!	2 waluta wyłączona

1.9.7. Komunikaty i błędy występujące podczas fiskalizacji

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
Fiskaliz. niemożliwa	uFIS -----	Niemożliwe wykonanie fiskalizacji. Sprawdzić zaprogramowane parametry i powtórzyć fiskalizację
BŁĄD CZYT. PAM.FIS.1	cZyt. PF1	Błąd 1 odczytu pamięci fiskalnej. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
BŁĄD CZYT. PAM.FIS.2	cZyT. PF2	Błąd 2 odczytu pamięci fiskalnej. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
Zapis PF niepoprawny	ZAPIS PF	Zapis do pamięci fiskalnej niemożliwy. Sprawdzić stan połączeń oraz jumper JP2.
Brak nr unikatowego	nr unI	Brak numeru unikatowego. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
Nie wprowadzony NIP	dAJ nIP	Nie wprowadzony numer NIP. Wprowadzić poprawny numer NIP.

1.9.8. Informacje wyświetlane podczas błędów pamięci fiskalnej

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
BŁĄD PAM.FISKALNEJ	bL,A,d PF	Błąd pamięci fiskalnej. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
BŁĄD PAM.FISKALNEJ->	bL,A,d PF->	Pamięć fiskalna została odłączona i podłączona ponownie. Odblokować kasę.
BŁĄD PAM.FISKALNEJ 2	bL,A,d PF2	Niezdefiniowany błąd pamięci fiskalnej. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
Błąd RAM-PF	bL,. rAM-PF	Niezgodność danych pomiędzy pamięcią fiskalną i pamięcią RAM
BRAK PAM. FISK.	brAK PF	Odłączona pamięć fiskalna. Sprawdź połączenia i odblokuj kasę.
Inna pamięć fiskalna	InnA PF	Podłączono inną pamięć fiskalną. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.
PAM.FISKALNA PEŁNA	PF PEL,nA	Pamięć fiskalna została zapełniona. Należy wymienić pamięć fiskalną.
TEST PAM.FISKALNEJ	tESt PF	Test pamięci fiskalnej. Czekać na zakończenie.
BŁĄD wersji PF	WErSJA PF	Błędna wersja pamięci fiskalnej. Podłączyć prawidłową pamięć. Wymagany kontakt z serwisem centralnym.

1.9.9. Komunikaty o błędzie EEPROM

Komunikaty wyświetlane na wyświetlaczu kasy		Opis komunikatu i sposób usunięcia błędu
EURO 200TX	Euro 100T	
Błąd zapisu EEPROM WYŁĄCZ I WŁĄCZ KASĘ	bL,. EEPrOM	Błąd podczas zapisu j do eepromu. Wymagany kontakt z serwisem centralnym

1.10. Tryby operacyjne

Kasa rejestrująca ma cztery tryby operacyjne. Każdy z trybów pozwala na wykonywanie jednorodnej grupy operacji. Kasa ponadto posiada tryb serwisowy. Przejścia między poszczególnym i trybami operacyjnym i dokonywane są poprzez wprowadzenie odpowiedniej sekwencji dwóch klawiszy:

Tryb rejestracji sprzedaży:

1
PQRSS

następnie

TRYB

Tryb rejestracji raportów czytających:

2
TUVW

następnie

TRYB

Tryb rejestracji raportów czytających:

3
XYZZ

następnie

TRYB

Tryb programowania kasy:

4
GHII

następnie

TRYB

Tryb nieaktywny kasy: kasa samoczynnie przechodzi w ten tryb po programowo określonym czasie i tylko wtedy gdy pracuje na akumulatorach.

Na wyświetlaczu pojawia się

tryb!!!

lub dla kasy 200TX

NACIŚNIJ KLAW. TRYB

W celu wyjścia z trybu nieaktywnego należy nacisnąć klawisz:

TRYB

UWAGA: W niniejszej instrukcji, operacje na kasie rejestrującej należy wykonywać we właściwym trybie, identyfikowanym po charakterystycznym symbolu.

Kasa Euro 100T

Kasa Euro 200TX

Opis trybu pracy kasy

sprz 14-37

100% 04-03-2010
R 14:37:34

tryb rejestracji sprzedaży - mogą być wykonywane operacje płatności i sprzedaży

rapx 14-37

100% 04-03-2010
X 14:37:34

tryb raportów czytających - mogą być drukowane wszystkie raporty czytające (podglądowe bez zerowania oraz fiskalne okresowe)

rapz 14-37

100% 04-03-2010
Z 14:37:34

tryb raportów zerujących - pozwala zamknąć dzień zerowaniem fiskalnym oraz okresowo podsumować i wyzerować

prog 14-37

100% 04-03-2010
P 14:37:34

tryb programowania - jest używany do ustalania wszystkich parametrów operacji oraz opcji funkcyjnych kasy rejestrującej

tryb!!!

NACIŚNIJ KLAW. TRYB

Kasa rejestrująca nieaktywna - następuje zablokowanie klawiatury

2. Programowanie kasy

Nacisnąć klawisz  następnie 

Na wyświetlaczu pojawia się **prog 14-37** lub dla kasy 200TX

100% 04-03-2010
P 14:37:34

Każdorazowo po włączeniu kasy należy zalogować kasjera!!! (patrz Logowanie kasjera na str. 38)

2.4. Programowanie znaczników

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer znacznika (1-10)

A...I – cyfry odpowiadające opcjom konfiguracyjnym

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnego parametru



Wydruk ustawień wszystkich znaczników



Korekta błędnie wprowadzonej wartości



Opis znaczenia znaczników:

2.4.1. Znacznik 1 (n=1) - nieaktywny

liczba miejsc po przecinku wyświetlana na wyświetlaczu dla ceny, kwoty i stawki VAT - **znacznik nieaktywny**

Ustawienia fabryczne: **00222**

2.4.2. Znacznik 2 (n=2) - parametry sprzedaży i wygląd paragonu

A - nieużywana (tylko odczyt)

B - nieużywana (tylko odczyt)

C - liczba miejsc dziesiętnych dla ilości (0-3)

D - liczba pustych linii zostawianych pomiędzy paragonami (0-6)

E - liczba drukowanych linii nagłówka (0-9)

F - ustalenie algorytmu mnożnika (0-1):

- mnożnik ustalany wg algorytmu $\langle X1 \rangle * \langle X2 \rangle = X1/X2$

- mnożnik ustalany wg algorytmu $\langle X1 \rangle * \langle X2 \rangle = X1 * X2$

Gdzie: X1 - pierwsza z wprowadzanych cyfr; X2 - druga z wprowadzanych cyfr

Przykład:

Ustalenie algorytmu określania mnożnika (dzielenie / zwielokrotnienie)

Wg algorytmu $X1/X2$ (dzielenie mnożnika)

$\langle 4 \rangle \langle * \rangle \langle 2 \rangle \langle * \rangle \langle 2 \rangle \langle \text{PLU} \rangle \Rightarrow 4/2 * 2 \text{ PLU} = 2 * 2 \text{ PLU}$

Wg algorytmu $X1 * X2$ (zwielokrotnienie mnożnika) $\langle 4 \rangle \langle * \rangle \langle 2 \rangle \langle * \rangle \langle 2 \rangle \langle \text{PLU} \rangle \Rightarrow 4 * 2 * 2 \text{ PLU} = 8 * 2 \text{ PLU}$

Ustawienia fabryczne: **103031**

2.4.3. Znacznik 3 (n=3) - numer paragonu i numer kasy

- A - nieużywana (tylko odczyt)
 - B - numer kasy (0-9) cyfra dziesiątek
 - C - numer kasy (0-9) cyfra jedności
 - D - nieużywana (tylko odczyt)
 - E - nieużywana (tylko odczyt)
 - F - nieużywana (tylko odczyt)
 - G - nieużywana (tylko odczyt)
 - H - nieużywana (tylko odczyt)
 - I - nieużywana (tylko odczyt)
- } Numer kasy

Ustawienia fabryczne: **001000001**

2.4.4. Znacznik 4 (n=4) - ustawienie operacji wymaganych

- A - kasa drukuje wartość sumy po użyciu klawisza (0-NIE; 1-TAK)
- B - wymagane naciśnięcie klawisza przed naciśnięciem klawisza formy płatności (0-NIE; 1-TAK)
- C - wydruk numeru karty kredytowej po użyciu klawisza (0-NIE; 1-TAK)
- D - wymagane wprowadzenie kwoty przyjętej od klienta (0-NIE; 1-TAK)

Ustawienia fabryczne: **1111**

2.4.5. Znacznik 5 (n=5) - parametry komunikacji

I POZIOM: Komunikacja z komputerem - na wyświetlaczu ZN05:PC

A – wybór portu dla komunikacji z komputerem (0-6):

- 0 – port wyłączony
- 1 – aktywacja interface RS-232 na COM-1
- 2 – aktywacja interface RS-232 na COM-2
- 3 – aktywacja interface RS-232 na COM-3 (opcjonalnie)
- 4 – aktywacja interface RS-232 na COM-4 (opcjonalnie)
- 5 – aktywacja portu USB
- 6 – aktywacja interface RS-485 na COM-2 (wyłącznie w E-200)

B – prędkość transmisji danych dla komputera (0-1):

- 0 – 9600 Bd
- 1 – 38400 Bd

C* – rodzaj transmisji z PC w trybie ON-LINE (0-1): (wyłącznie w E-200)

- 0 – transmisja danych
- 1 – transmisja danych i potwierdzenie

Ustawienia fabryczne: **110**

UWAGA:

**Do danego portu możliwe jest zadeklarowanie wyłącznie jednego urządzenia.
Nowe urządzenia można przyporządkowywać wyłącznie do wolnego portu.**

Po naciśnięciu klawisza kolejny poziom programowania.

II POZIOM komunikacja z czytnikiem i wagą - na wyświetlaczu: Zn05-Sk,Wg

A – wybór portu dla komunikacji ze skanerem (0-4):

- 0 – port wyłączony
- 1 – aktywacja interface RS-232 na COM-1
- 2 – aktywacja interface RS-232 na COM-2
- 3 – aktywacja interface RS-232 na COM-3 (opcjonalnie)
- 4 – aktywacja interface RS-232 na COM-4 (opcjonalnie)

B – prędkość transmisji danych dla czytnika kodów kreskowych (0-4):

- 0 – 1200 Bd
- 1 – 2400 Bd
- 2 – 4800 Bd
- 3 – 9600 Bd
- 4 – 19200 Bd

C – ustawienie kodu dla czytnika kodów kreskowych (0-2):

- 0 – ustawienie CR i LF
- 1 – ustawienie CR
- 2 – ustawienie LF

D – wybór portu dla komunikacji z wagą-1 (0-4):

- 0 – port wyłączony
- 1 – aktywacja interface RS-232 na COM-1
- 2 – aktywacja interface RS-232 na COM-2
- 3 – aktywacja interface RS-232 na COM-3 (opcjonalnie)
- 4 – aktywacja interface RS-232 na COM-4 (opcjonalnie)

E – protokoły komunikacji dla wagi-1 (0-7):

- 0 – CAS Morcan; MARTES T
- 1 – Euro scales; MARTES M
- 2 – Macca K;
- 3 – DIBAL
- 4 – METTLER TOLEDO
- 5 – ACOM
- 6 – CAS TP2
- 7 – MOTEX R

F – wybór portu dla komunikacji z wagą-2 (0-4):

- 0 – port wyłączony
- 1 – aktywacja interface RS-232 na COM-1
- 2 – aktywacja interface RS-232 na COM-2
- 3 – aktywacja interface RS-232 na COM-3 (opcjonalnie)
- 4 – aktywacja interface RS-232 na COM-4 (opcjonalnie)

G – protokoły komunikacji dla wagi-2 (0-7):

- 0 – CAS Morcan; MARTES T
- 1 – Euro scales; MARTES M
- 2 – Macca K;
- 3 – DIBAL
- 4 – METTLER TOLEDO
- 5 – ACOM
- 6 – CAS TP2
- 7 – MOTEX R

Ustawienia fabryczne: **2300000**

2.4.6. Znacznik 6 (n=6) - tryb spoczynkowy i parametry wydruku

A - jakość wydruku przy zasilaniu ze źródła wewnętrznego (0-3):

- 0- normalna
- 1- ekonomiczna
- 2- szybka

B - jakość wydruku przy zasilaniu ze źródła zewnętrznego (0-3):

- 0- normalna
- 1- ekonomiczna
- 2- szybka

C - nieużywane (tylko odczyt)

D - nieużywane (tylko odczyt)

E - ustawienie czasu przejścia kasy w tryb nieaktywny (0-4): *Możliwe wartości parametru E:*

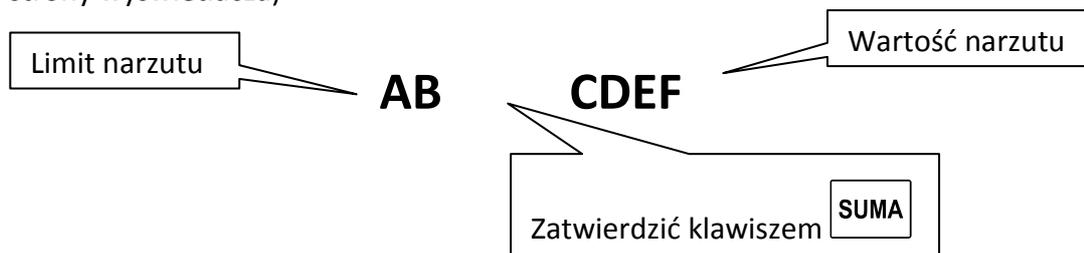
- wyłączenie trybu nieaktywnego **E=0**
- kasa przechodzi w tryb nieaktywny po 1 min. **E=1**
- kasa przechodzi w tryb nieaktywny po 5 min. **E=2**
- kasa przechodzi w tryb nieaktywny po 10 min. **E=3**
- kasa przechodzi w tryb nieaktywny po 15 min. **E=4**

Wartości parametru E, dotyczą tylko podczas pracy na akumulatorach!!

Ustawienia fabryczne: **00001**

2.4.7. Znacznik 7 (n=7) – limit i wartość narzutu procentowego

Kasa umożliwia stosowanie wyłącznie procentowego narzutu. Po wywołaniu tej opcji na wyświetlaczu pojawi się limit narzutu (**cyfry AB** z lewej strony wyświetlacza) oraz jego wartość (**cyfry CDEF** z prawej strony wyświetlacza)



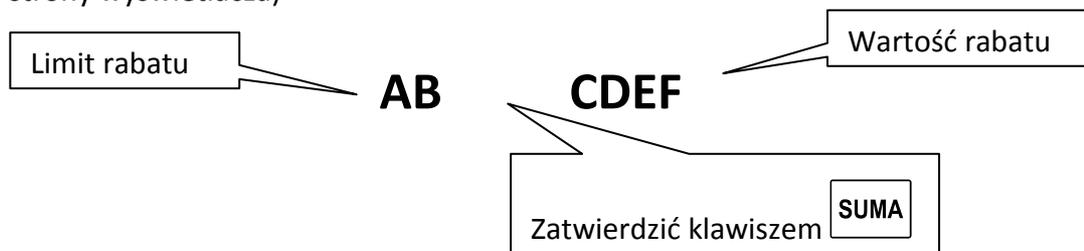
Cyfry AB – limit narzutu procentowego wprowadzany jest dwucyfrowo (00-99), parametr ten ogranicza maksymalną wartość narzutu.

Cyfry CDEF – wartość narzutu procentowego (0000-9999), określa narzut procentowy jaki będzie naliczany po naciśnięciu klawisza < %+ >, **dla przykładu wprowadzenie 350 oznacza narzut 3,5%**

Ustawienia fabryczne: **00 0.00**

2.4.8. Znacznik 8 (n=8) – limit i wartość rabatu procentowego

Kasa umożliwia stosowanie wyłącznie procentowego rabatu. Po wywołaniu tej opcji na wyświetlaczu pojawi się limit rabatu (**cyfry AB** z lewej strony wyświetlacza) oraz jego wartość (**cyfry CDEF** z prawej strony wyświetlacza)



Cyfry AB – limit rabatu procentowego wprowadzany jest dwucyfrowo (00-99), parametr ten ogranicza maksymalną wartość rabatu.

Cyfry CDEF – wartość rabatu procentowego (0000-9999), określa rabat procentowy jaki będzie naliczany po naciśnięciu klawisza < %+ >, **dla przykładu wprowadzenie 350 oznacza rabat 3,5%**

2.4.9. Znacznik 9 (n=9) - programowanie czasu

Programowanie czasu jest możliwe po operacji inicjalizacji kasy oraz bezpośrednio po raporcie dobowym fiskalnym, a przed wykonaniem jakiegokolwiek transakcji. Programowanie czasu przed fiskalizacją może odbywać się w zakresie od godz. 0 00 do 23 59. Po fiskalizacji w zakresie **+60 min** lub **-60 min** względem aktualnego czasu. Czas ustawiany jest wg szablonu **GG-MM**.

AB - Cyfry godziny - zawsze podawane dwucyfrowo (**00-23**)

CD - Cyfry minut - zawsze podawane dwucyfrowo (**00-59**)

Ustawienie fabryczne przed fiskalizacją: **1200**

2.4.10. Znacznik 10 (n=10) – Podgląd daty

Funkcja ta umożliwi jedynie wyświetlenie aktualnej daty bez możliwości jej zmiany. Data wyświetlana jest wg szablonu **DD-MM-RR**. (znacznik nieaktywny po fiskalizacji – TYLKO ODCZYT)

DD – nieużywana (tylko odczyt) cyfry oznaczające dzień

MM – nieużywana (tylko odczyt) cyfry oznaczające miesiąc

RR – nieużywana (tylko odczyt) cyfry oznaczające rok

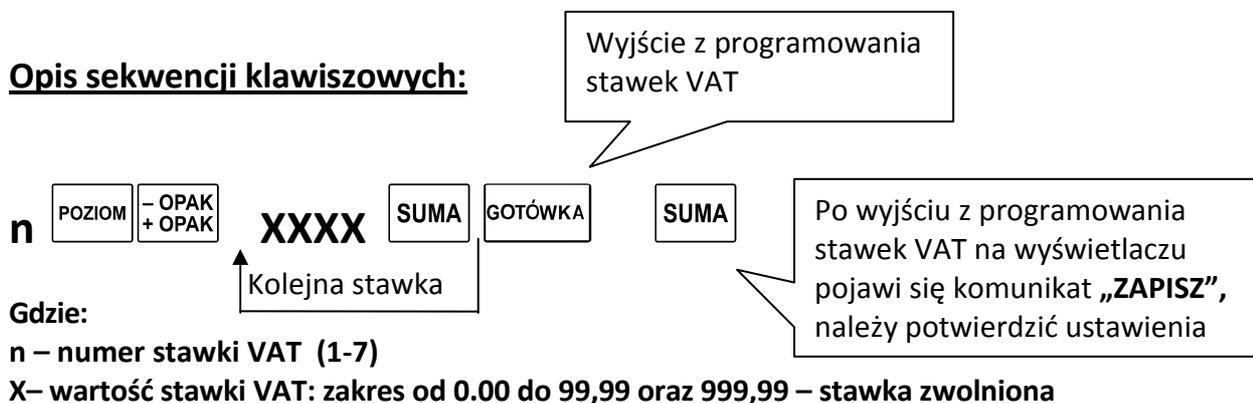
Przykład: **210809**

2.5. Programowanie stawek podatkowych

Możliwe jest zaprogramowanie siedmiu stawek oznaczonych literami od **A** do **G**, pamiętając że stawki podstawowe należy zaprogramować zgodnie z obowiązującą ustawą.

Stawki programowane są wg przykładu 300 to 3%, a 2200 to 22%. W celu zaprogramowania **stawki zwolnionej** należy wpisać **99999**, a **stawki nieaktywnej** **10000**.

Opis sekwencji klawiszowych:



Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej stawki VAT WYPŁ
EAN

Wydruk ustawień wszystkich stawek VAT %+
CZEK

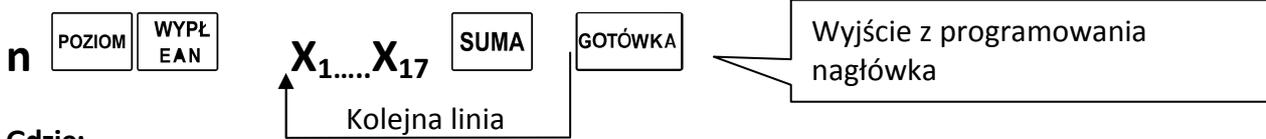
Korekta błędnie wprowadzonej wartości CL

2.6. Programowanie nagłówka

Możliwe jest zaprogramowanie sześciu linii nagłówka, każda po 17 lub 24 znaków normalnym



drukiem, 8 lub 12 znaków wytłuszczonym, zależnie od wersji. **Ustawienia fabryczne gwarantują drukowanie jedynie dwóch pierwszych linii.** W celu zmiany ustawienia wydruku nagłówka, należy ustawić parametry, patrz : **3.1. Programowanie znaczników Znacznik 2, pozycja E).**



Gdzie:

n – numer linii nagłówka (1-6)

X– tekst nagłówka maksymalnie 17 znaków (8 pogrubionych znaków) dla 100T
24 znaków (12 pogrubionych znaków) dla 200TX

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej linii nagłówka	
Wydruk ustawień wszystkich linii nagłówka	
Korekta błędnie wprowadzonej wartości	

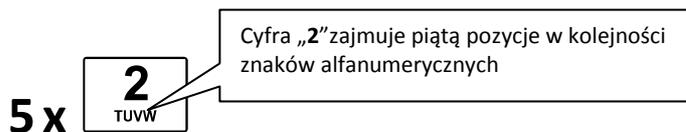
UWAGA: Do programowania tekstów używamy klawiatury alfanumerycznej. Klawiatura ta uaktywnia się automatycznie przy programowaniu opisów. Kasa domyślnie programuje opisy wyłącznie wielkimi literami.



Przykłady:

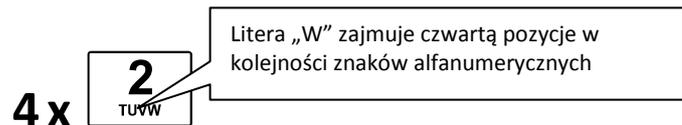
1. Zaprogramowanie cyfry 2

Cyfra „2” zajmuje piątą pozycję w kolejności znaków alfanumerycznych



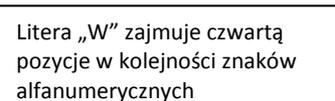
2. Zaprogramowanie wielkiej litery W:

Litera „W” zajmuje czwartą pozycję w kolejności znaków alfanumerycznych



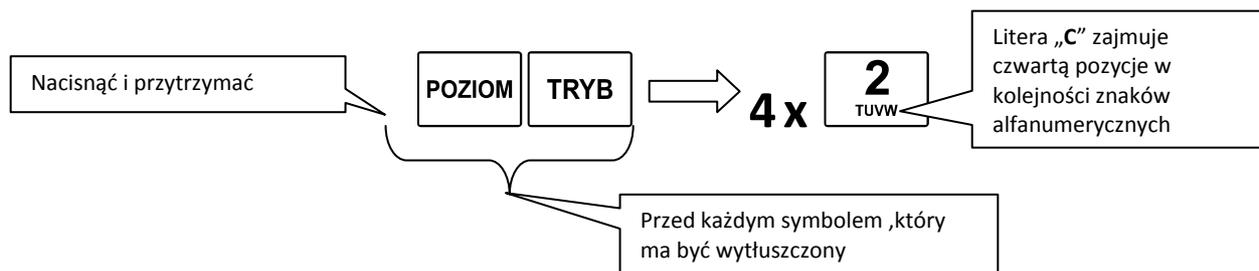
3. Zaprogramowanie małej litery w:

Litera „w” zajmuje czwartą pozycję w kolejności znaków alfanumerycznych





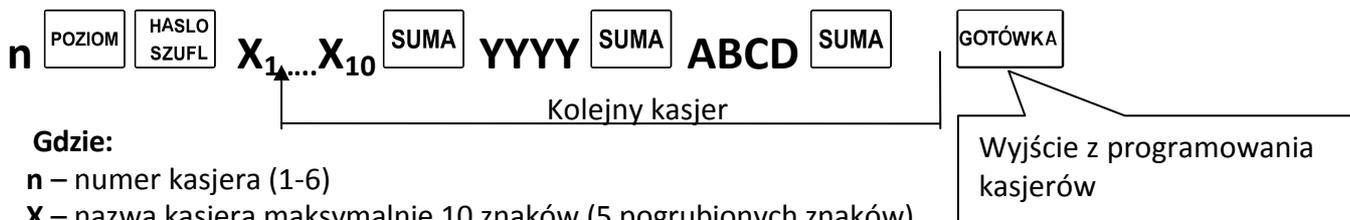
4. Zaprogramowanie wytłuszczonej litery W:



2.7. Programowanie nazwy, hasła i uprawnień kasjera

Możliwe jest zaprogramowanie sześciu kasjerów, każdemu można nadać: nazwę 10 znaków normalnym drukiem, lub 5 znaków wytłuszczonym, pięciocyfrowe hasło oraz określić dostęp kasjerów do poszczególnych trybów operacyjnych kasy.

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

- n** – numer kasjera (1-6)
- X** – nazwa kasjera maksymalnie 10 znaków (5 pogrubionych znaków),
- Y** – nowe hasło kasjera maksymalnie 4 cyfry
- A ... D** – uprawnienia kasjera

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnego kasjera

WYPL
EAN

Wydruk ustawień wszystkich kasjerów

%+
CZEK

Korekta błędnie wprowadzonej wartości

CL

Opis uprawnień kasjerów:

Funkcja ta umożliwia ustawienie dostępu danego kasjera do odpowiednich trybów funkcyjnych kasy.

- | | |
|--|----------|
| A - Tryb rejestracji (0-1) | R |
| B - Tryb raportów czytających (0-1) | X |
| C - Tryb raportów zerujących (0-1) | Z |
| D - Tryb programowania (0-1) | P |

Gdzie:

- 1** - oznacza dostęp kasjera do trybu
- 0** - oznacza brak dostępu do trybu

UWAGI:

Ustawienia fabryczne: każdy kasjer posiada hasło zgodne z jego numerem (1 – 6). Wg ustawień fabrycznych kasjerzy 2 – 6, mają dostęp tylko do trybu sprzedaży.

Przy programowaniu nazw kasjerów, obowiązują te same zasady, co przy nagłówku, patrz: Programowanie nagłówka – przykład.

2.8. Podgląd jednostek miar

Możliwy jest podgląd ośmiu jednostek miar. Fabryczne ustawienie gwarantuje dostęp do siedmiu jednostek miar:

nie mianowana

SZT – sztuk

KG – kilogram

L – litr;

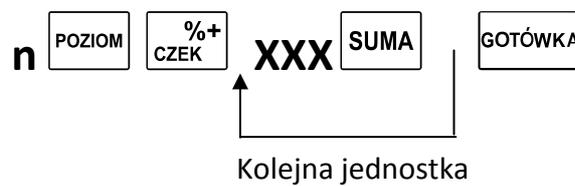
M – metr

M2 – metr kwadratowy

KM – prędkość

T – tona

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n - numer jednostki (1-8)

X - symbol jednostki

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej jednostki miar

WYPL
EAN

Wydruk ustawień wszystkich jednostek miar

%+
CZEK

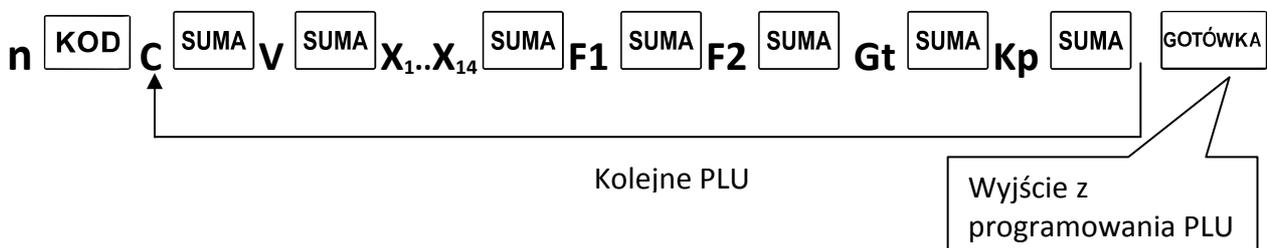
Korekta błędnie wprowadzonej wartości

CL

2.9. Programowanie PLU

Możliwe jest zaprogramowanie w zależności od modelu EURO-100T (1500 PLU), EURO-200TX (2400 lub 10 000 PLU (opcja)). Dla każdego ustawiamy: cenę, stawkę podatkową, nazwę PLU: 14 znaków normalnym drukiem, lub 7 znaków wytłuszczonym (EURO-100T), 20 znaków normalnym drukiem, lub 10 znaków wytłuszczonym (EURO-200TX), konfigurację oraz kod kreskowy i grupę towarową.

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer PLU (1-1500 dla 100T , 1-2400/10000 dla 200TX)

C – Cena - maksymalnie do 6 cyfr przed przecinkiem, format ceny to 300 dla 3zł

V – stawka VAT (1-7), **0 - skasowanie towaru**

X – nazwa PLU maksymalnie 14 znaków (20 dla EURO-200TX),

F1 – pierwszy poziom flag

F2 – drugi poziom flag

Gt – przyporządkowanie do grupy towarowej

Kp – kod paskowy: 13 cyfr wprowadzanych z klawiatury numerycznej lub czytnika kodów kreskowych

Opis poziomu flag

F1 – PIERWSZY POZIOM FLAG:

Funkcja ta definiuje sposoby sprzedaży PLU, jest to ciąg trzech cyfr **ABC**.

A – nieużywana (tylko odczyt)

B – sprzedaż pojedynczego PLU i automatyczne zamknięcie paragonu: (0-1)

0- opcja wyłączona

1- opcja włączona

C – sposób sprzedaży P L U :

0- zabronione PLU

1- sprzedaż PLU tylko poprzez cenę otwartą

2- sprzedaż PLU tylko poprzez cenę zaprogramowaną

3- sprzedaż P L U zarówno poprzez cenę otwartą jak i cenę zaprogramowaną

Ustawienia fabryczne: **002**

F2 – DRUGI POZIOM FLAG:

Funkcja ta umożliwia konfigurację P L U , jest to ciąg siedmiu cyfr **ABCDEFG**.

- | | | |
|-----------------------------|---|---|
| Opak.
Zwr. | { | A – numer opakowania zwrotnego (0-5) cyfra dziesiątek – przypisanie opak. Zwr. Do PLU (automatyczne doliczanie kaucji za opakowania zwrotne) |
| | | B – numer opakowania zwrotnego (0-9) cyfra jedności – przypisanie opak. Zwr. Do PLU (automatyczne doliczanie kaucji za opakowania zwrotne) |
| | | C – przyporządkowanie do PLU danej jednostki miary (1-7) |
| | | D – prowadzenie stanów magazynowych PLU: 0 -nie; 1 -tak |
| | | E – możliwa sprzedaż PLU przy ujemnych stanach magazynowych: 0 -nie; 1 -tak |
| | | F – możliwa sprzedaż ilości ułamkowych PLU: 0 -nie; 1 -tak |
| | | G – HALO limit ceny towaru, maksymalna ilość cyfr – 8 (razem z groszami) |

Ustawienia fabryczne: **0010118**

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej jednostki miar WYPL
EAN

Wydruk ustawień wszystkich jednostek miar %+
CZEK

Korekta błędnie wprowadzonej wartości CL

UWAGA:

Nazwy PLU nie mogą się powtarzać. Niemożliwe jest zaprogramowanie dwóch PLU o tej samej nazwie. Do funkcjonowania danego PLU niezbędne jest zaprogramowanie nazwy i stawki VAT.

Nazwa PLU powinna być stosowna do sprzedawanego artykułu.

Przy programowaniu nazw PLU obowiązują te same zasady, co przy nagłówku, patrz: Programowanie nagłówka – przykład.

2.10. Programowanie opakowań zwrotnych

Możliwe jest zaprogramowanie cen dla pięćdziesięciu opakowań zwrotnych.

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer opakowania zwrotnego (1-50)

CENA – maksymalnie do 6 cyfr przed przecinkiem, format ceny to 300 dla 3zł

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnego opakowania zwrotnego	WYPŁ EAN
Wydruk ustawień wszystkich opakowań zwrotnych	%+ CZEK
Korekta błędnie wprowadzonej wartości	CL

2.11. Szybkie programowanie cen artykułów

Możliwe jest oddzielne zaprogramowanie cen dla artykułów.

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer PLU

CENA – maksymalnie do 6 cyfr przed przecinkiem, format ceny to 300 dla 3zł

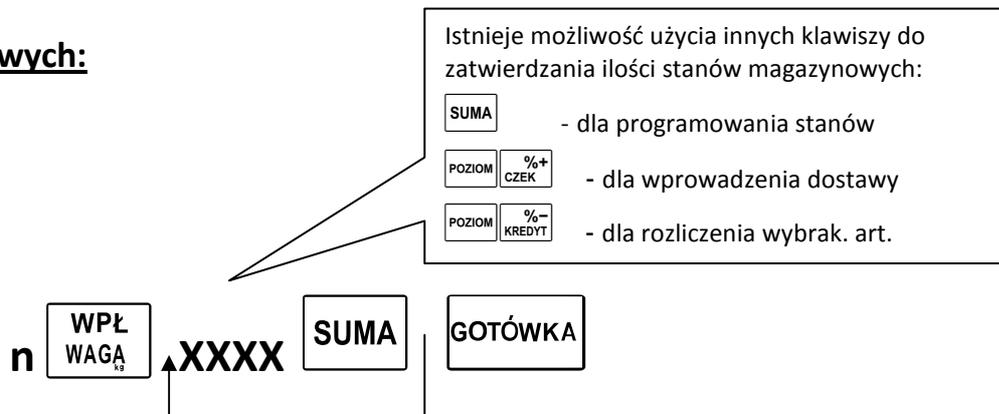
Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej ceny PLU	WYPŁ EAN
Wydruk ustawień wszystkich cen PLU	%+ CZEK
Korekta błędnie wprowadzonej wartości	CL

2.12. Programowanie stanów magazynowych (tylko EURO-200TX)

Dla każdego PLU jest możliwe zaprogramowanie stanów magazynowych (zaprogramowanie w kasie ilości posiadanego towaru).

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer PLU

X – liczba sztuk towaru odpowiadająca stanom magazynowym, maksymalna ilość do 999999.999

Pozostałe funkcje:

Wydruk ustawień aktualnej ceny PLU	WYPŁ EAN
Wydruk ustawień wszystkich cen PLU	%+ CZEK
Korekta błędnie wprowadzonej wartości	CL

UWAGI:

Kasa dla ustawień fabrycznych nie prowadzi stanów magazynowych. W celu aktywacji tej funkcji należy odpowiednio zmienić flagi DE na drugim poziomie flag PLU (patrz Programowanie PLU).

2.13. Programowanie systemu walutowego

2.13.1. Opis systemu walutowego

W związku z wstąpieniem Polski do Unii Europejskiej oraz planowaną zmianą polskiej waluty na euro w kasie możemy zaprogramować funkcję związane z tą zmianą.

System walutowy kasy przewiduje możliwość istnienia dwóch kursów walut. Kurs konwersji programowany jednorazowo, który jest oficjalnym kursem zmiany waluty. Po zaprogramowaniu tego kursu i włączeniu wyświetlania dwuwalutowego kasa będzie drukowała każdorazowo na zakończenie paragonu wartość sprzedaży w drugiej walucie czyli w pierwszej fazie euro gdy walutą główną jest złotówka dodatkowo drukowane będą wartości w euro, a w drugiej fazie dodatkowo będzie drukowana wartość w złotych.

Oprócz drugiej waluty funkcjonują waluty obce, które można zaprogramować i których kursy można zmieniać codziennie. W tych walutach możemy przyjmować wpłaty i wypłaty oraz przeliczać płatności klienta.

Podstawowe definicje związane z systemem walutowym

- **Waluta główna** – waluta, w której przeprowadzane są operacje finansowe w kasie oraz w której przechowywane są dane w licznikach sprzedaży, w kasie oznaczona nr 1
- **Druga waluta** – oficjalna druga waluta obowiązująca w okresie dwuwalutowym, w której

mogą być przeprowadzane operacje finansowe. W walucie tej są wyświetlane i drukowane wartości sprzedaży. Przed zmianą na euro - będzie to euro, a w drugiej fazie, bezpośrednio po zmianie waluty - złoty. W kasie oznaczona numerem 10.

- **Waluta obca** – waluta, która może być użyta do dokonania płatności, operacji gotówkowych jak wpłata, wypłata lub wydawania reszty. Nie musi być związana przejściem systemu monetarnego w Polsce na euro. W kasie oznaczona nr 2-9.
- **Kurs konwersji** jest to oficjalny ustalany jednorazowo kurs konwersji między polską walutą złoty oraz euro, definiowany na stałe podczas wydawania decyzji o sposobie i czasie zmiany waluty. Po kursie tym są drukowane przeliczenia używane w wyświetlaniu dwuwalutowym.
- **Kurs wymiany** – jest to kurs po jakim jest przeliczane i przyjmowane są waluty podczas operacji gotówkowych, może być zmienny i indywidualny dla każdego sprzedającego.
- **Okres dwuwalutowy** jest to okres bezpośrednio przed i bezpośrednio po dacie zmianie waluty, w którym do dokonywania płatności mogą być użyte dwie waluty: główna i druga.
- **Wyświetlanie dwuwalutowe** polega na wyświetlaniu i drukowaniu wartości jednocześnie w dwóch walutach złoty i euro po zaprogramowanym kursie konwersji.
- **Tryb dwuwalutowy** – stan kasy, w którym kasa po każdym paragonie drukuje dodatkowo podsumowanie w drugiej walucie.

Automatyczna konwersja waluty – proces polegający na automatycznej zamianie drugiej waluty na walutę główną.

Wejście do przeglądania i programowania walut jest naciśnięcie klawiszy:

HASLO
SZUFL

lub 'n' HASLO
SZUFL

gdzie 'n' oznacza numer waluty

System przewiduje 10 walut przy czym waluta 1 oraz 10 mają znaczenie specjalne

Waluta 1 - ma znaczenie specjalne, jest **to waluta główna (ewidencyjna)**

nazwa - tylko do odczytu

Zmiany nazwy można dokonać poprzez zaprogramowanie drugiej waluty (oznaczonej nr 10) i dokonanie konwersji na drugą walutę. Po fiskalizacji zmiana taka jest zapisywana w pamięci fiskalnej kasy.

Waluty 2- 9 waluty obce programujemy przez użycie sekwencji:

n HASLO
SZUFL nazwa SUMA format SUMA kurs SUMA aktywność SUMA

gdzie:

- **n** – numer waluty
- **nazwa** - Nazwa waluty – trzy literowe oznaczenie waluty zgodne z formatem NBP
- **format** - Sposób obliczania wartości kursu wymiany: może przyjmować wartości:

0	kurs wymiany = waluta obca/waluta ewidencyjna
1	kurs wymiany = waluta ewidencyjna/waluta obca

Przykład:

Jeśli walutą ewidencyjną jest PLN a jako walutę obcą programujemy EUR to ustawienie wartości tego parametru powoduje przeliczanie i wyświetlanie:

0	1 EUR = 4,0123456 PLN
1	1 PLN = 0,24922392 EUR

- **kurs** - Kurs wymiany programowany w zakresie 0,00001 do 10000,0 przy maksymalnie 8 cyfrach znaczących
- **aktywność** - Aktywność waluty: włączenie/ wyłączenie waluty

- 0 waluta nieaktywna, nie można jej użyć
 1 waluta aktywna, można w niej płacić, robić wpłaty, wypłaty

Waluta 10 – ma również zastosowanie specjalne, jest to **druga waluta**, która służy do zmiany nazwy waluty głównej podczas konwersji ręcznej lub automatycznej. Dlatego też dodatkowo przy programowaniu tej waluty programujemy takie parametry jak data i czas zmiany waluty oraz status konwersji.

Zmiana zaprogramowanych parametrów zabezpieczona jest hasłem **3825**, aby przypadkowo nie zmienić waluty.

Gdzie:

- **nazwa** -3 znakowy symbol waluty
- **format** - Sposób obliczania wartości kursu wymiany: może przyjmować wartości:
 - 0 kurs wymiany = waluta obca/waluta ewidencyjna
 - 1 kurs wymiany = waluta ewidencyjna/waluta obca
- **kurs** - Kurs wymiany programowany w zakresie 0,00001 do 10000,0 przy maksymalnie 8 cyfrach znaczących
- **aktywność** - Aktywność waluty: włączenie/ wyłączenie waluty ma w tym przypadku inne znaczenie, waluty tej nie używa się do płacenia. Parametr ten włącza i wyłącza wydruk informacyjny w drugiej walucie, który w okresie przejściowym tzn. bezpośrednio przed i po zmianie waluty drukuje przeliczenie wartości sprzedaży na drugą walutę po kursie konwersji.
 - 0 waluta nieaktywna, wydruk informacyjny w drugiej walucie wyłączony
 - 1 waluta aktywna, wydruk informacyjny w drugiej walucie włączony
- **status** - Status konwersji
 - 0 kasa jest przed konwersją do drugiej waluty
 - 1 kasa jest po konwersji do drugiej waluty, waluta nr 2 jest zarezerwowana do płatności w drugiej walucie
 - 2 kasa jest po konwersji do drugiej waluty, walutę nr 2 można dowolnie programować
- **ddmmrr** – Data automatycznej konwersji waluty w formacie dzień miesiąc rok np. 311215
- **hhmm** – Czas – godziny i minuty automatycznej konwersji waluty

Każdy parametr zatwierdzamy kolejno naciskając klawisz

Aby można było dokonać zmiany musi być zrobiony raport fiskalny dobowy.

2.13.1. Zmiana waluty głównej przez użytkownika lub automatycznie

Warunki, które muszą być spełnione do zmiany waluty to;

Zaprogramowane parametry drugiej waluty (10 rekord w tabeli walut) według następujących zasad:

- Nazwa drugiej waluty (na którą będzie zmiana) zgodna z oznaczeniami stosowanymi przez NBP czyli np. PLN, EUR, CHF, USD, RUB
- Kurs konwersji
- Format kursu: 0 lub 1
- Aktywność waluty: 1
- Status konwersji: 0

W przypadku automatycznej zmiany waluty należy zaprogramować również:

- Datę konwersji
- Czas konwersji

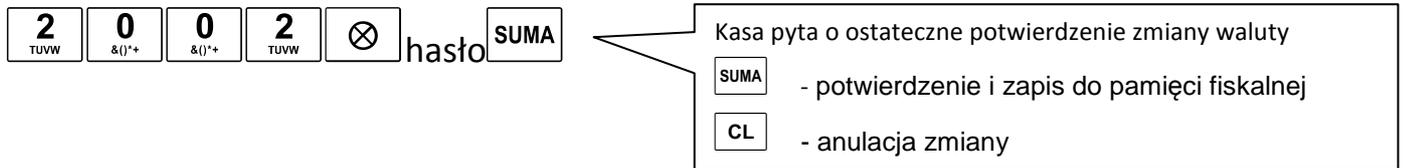
Aby automatyczna lub ręczna konwersja waluty mogła zostać zakończona poprawnie kasa musi mieć zrobione raporty zerujące:

- Raport fiskalny dobowy
- Raport PLU

- Raport kasjerów
- Raport godzinowy dzienny
- Raport godzinowy okresowy

W przypadku niewyzerowania któregoś z raportów kasa wyświetli komunikat i zatrzyma proces konwersji do momentu zrobienia raportów.

Natychmiastowej zmiany waluty dokonuje się poprzez sekwencję:



Aby zmiana waluty była procesem w pełni świadomym i nie została przeprowadzona przypadkowo lub pomyłkowo dodatkowo zastosowano zabezpieczenie w postaci hasła: 3825.

2.13.2. Włączenie lub wyłączenie trybu dwuwalutowego

Włączenie lub wyłączenie wydruku informacyjnego w drugiej walucie (po kursie konwersji) następuje poprzez ustawienie parametru aktywność w walucie nr 10. Wydruk ten jest przeliczany po kursie konwersji ustawionym również w tej walucie.



UWAGA!

Kurs konwersji nie musi być równy **kursowi wymiany**. **Kurs konwersji** jest to oficjalny ustalany jednorazowo kurs pomiędzy polską walutą złoty oraz euro, definiowany na stałe podczas wydawania decyzji o sposobie i czasie zmiany waluty. Po kursie tym są drukowane przeliczenia używane w wyświetlaniu dwuwalutowym. Natomiast kurs wymiany jest to kurs po którym sprzedawca przyjmuje walutę podczas transakcji sprzedaży.

Jeżeli przyjmiemy kurs konwersji jako kurs wymiany i po tym należy zaprogramować

2.14. Ustawienia formatów kodów ważonych

Kasy Euro obsługują kody ważne, umożliwiając rejestrację towarów o zmiennej ilości oznaczonych metkami zawierającymi kod kreskowy (mięsa, wędliny, drób, podroby, sery, ryby, warzywa i owoce, niektóre wyroby garmazeryjne, ciasta, torty, itp.) oraz zawierające cenę towaru. W kasie istnieje możliwość samodzielnego zdefiniowania formatu kodu ważonego dla każdego kodu kreskowego rozpoczynającego się prefiksami od 20 do 29.

Opis sekwencji klawiszowych:



Gdzie:

n – numer prefiksu (1-10), przy czym nr „1” = prefiks „20” ... nr „10” = prefiks „29”

A ... D – flagi kodów kreskowych

Flagi kodów kreskowych:

A – rozmiar pola 1 (4-5):

4 – 4 pozycje

5 – 5 pozycji

B – liczba kontrolna pola 2 (ilości, masy lub ceny) (0-1):

0 – nieużywana

1 – używana

C – rozmiar pola 2 (4-5):

4 – 4 pozycje

5 – 5 pozycji

D – typ kodu (0-2):

0 – kod zwykły - odczyt

1 – kod zawierający ilość, masę

2 – kod zawierający cenę

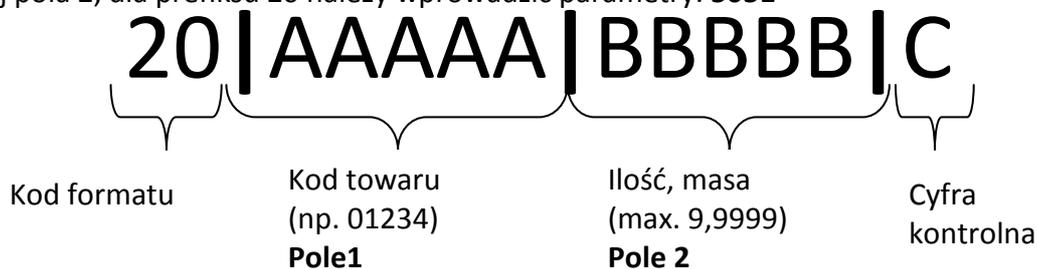
Ustawienia fabryczne: **5050** (odczyt standardowego kod kreskowego EAN 13)

UWAGA:

Miejsce kropki dziesiętnej dla ilości masy jest stałe – 3 miejsca po przecinku.

Przy programowaniu parametrów kodów wewnętrznych suma wartości parametrów **A+B+C=10**

Np. Poniżej zaprogramowany kod zawierający masę z prefiksem 20 zawierający 5 cyfr pola 1 bez liczby kontrolnej pola 2, dla prefiksu 20 należy wprowadzić parametry: **5051**



3. Operacje rejestracji sprzedaży

Nacisnąć klawisz 1
PQRS następnie TRYB

Na wyświetlaczu pojawia się sprz 14-37 lub dla kasy 200TX

100%
04-03-2010

R
14:37:34

Każdorazowo po włączeniu kasy należy zalogować kasjera!!!

3.1. Operacje ogólne

3.1.1. Logowanie kasjera

Każdorazowo po włączeniu kasy włącznikiem zasilania, należy logować kasjera. Podać należy hasło

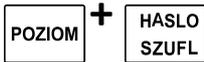
kasjera, nacisnąć przytrzymać klawisz POZIOM, trzymając ten klawisz nacisnąć HASLO
SZUFL

XXXX POZIOM + HASLO
SZUFL

W przypadku ustawień fabrycznych: 1
PQRS POZIOM + HASLO
SZUFL

Ustawienia fabryczne: każdemu kasjerowi przyporządkowano hasło zgodne z jego numerem (1 – 6), np.: kasjer nr2 posiada hasło 2. Wg ustawień fabrycznych kasjerzy 2 – 6, mają dostęp tylko do trybu sprzedaży.

Standardowo w kasie jest ustawiony kasjer1, któremu przyporządkowano hasło=1. Wylogowanie kasjera następuje poprzez wyłączenie kasy włącznikiem zasilania, lub naciśnięcie klawiszy.



3.1.2. Wyjście z trybu nieaktywnego

Jeżeli w przeciągu określonego czasu (fabrycznie np. 1 min.) na klawiaturze kasy nie wykona się żadnej operacji. Kasa samoczynnie przechodzi w stan nieaktywny, sygnalizując ten stan poprzez komunikat:

tryb!!!

EURO-100T

NACIŚNIJ KLAW. TRYB

EURO-200TX

Wyjście z tego trybu następuje poprzez naciśnięcie klawisza

TRYB

3.2. Rejestracja sprzedaży

3.2.1. Sprzedaż pojedynczego towaru z ceną wprowadzaną ręcznie

Sekwencja sprzedaży:

„Cena” „Nr PLU”

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Wprowadzana
cena

Sekwencja z użyciem kropki

Wartość podawana w groszach

1 zł									
1,50 zł									
23,99 zł									
0,45 zł									

Sprzedaż pojedynczego PLU o numerze 1 za 1,00 zł (Przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
	1.00 CENA	C 100	Wprowadzenie ceny (1 zł)
	1.00 1*KOD1	1.00	Wprowadzenie kodu PLU (1)
	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Sumowanie paragonu

- przy użyciu klawisza ogólnego

- przy użyciu klawisza szybkiej sprzedaży

Sekwencja mnożenia podczas sprzedaży:

„Ilość”  „Cena”  „Nr PLU” 

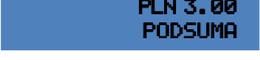
Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

„Ilość” – ilość produktu wprowadzona do sprzedaży(można wprowadzać ułamki dziesiętne np. 2.543)

Sprzedaż trzech takich samych towarów PLU o numerze 1 za 1,00 zł (Przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
 			Wprowadzenie ilości
  			Wprowadzenie ceny (1 zł)
 			Wprowadzenie kodu PLU (1)
			Sumowanie paragonu

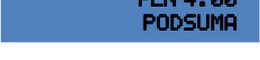
Sekwencja wielokrotnej sprzedaży tego samego towaru PLU:

„Cena”  „Nr PLU”   

Gdzie : „Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Sprzedaż czterech takich samych towarów PLU o numerze 1 za 1,00 zł (Przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
  			Wprowadzenie ceny (1 zł)
 			Wprowadzenie kodu PLU (1)
			Ponowny wybór wybranego kodu PLU
			Ponowny wybór wybranego kodu PLU
			Ponowny wybór wybranego kodu PLU
			Sumowanie paragonu

Sekwencja sprzedaży towaru PLU przy użyciu kodów kreskowych:

„Cena”



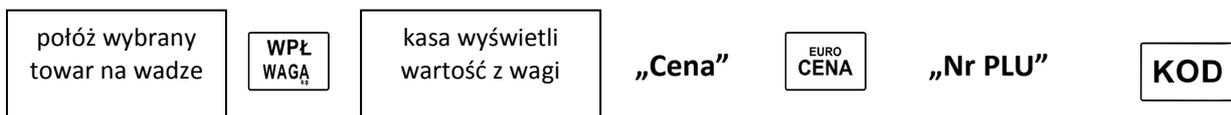
odczyt kodu skanerem

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

Operacja sprzedaży towaru o kodzie 1 PLU w cenie 1 zł przy użyciu kodów kreskowych (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
	1.00 CENA	C 1.00	Wprowadzenie ceny (1 zł)
odczyt kodu skanerem	1.00 1*KOD1	1.00	Wprowadzenie kodu PLU za pomocą skanera
	PLN 4.00 PODSUMA	} 4.00	Sumowani paragonu

Sekwencja sprzedaży towaru PLU przy użyciu wagi:**Gdzie :** „Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Uwaga: Dwukrotne naciśnięcie klawisza umożliwi odczyt masy z wagi 2. Powrót do wagi 1

następuje po kolejnym naciśnięciu klawisza .

Operacja sprzedaży towaru o kodzie 1 PLU w cenie 1 zł przy użyciu wagi (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	100T	Opis sekwencji
	3.45 *	3.45	Naciśnij klawisz „waga” aby wprowadzić wagę towaru do kasy
	1.00 CENA	C 1.00	Wprowadzenie ceny (1 zł)
	3.45 3.45 *KOD1	3.45	Wprowadzenie kodu PLU (1)
	PLN 3.45 PODSUMA	} 3.45	Sumowanie paragonu

Sekwencja sprzedaży towaru PLU poprzez ręczne wprowadzenie kodu kreskowego:

„Cena”



„Nr EAN”

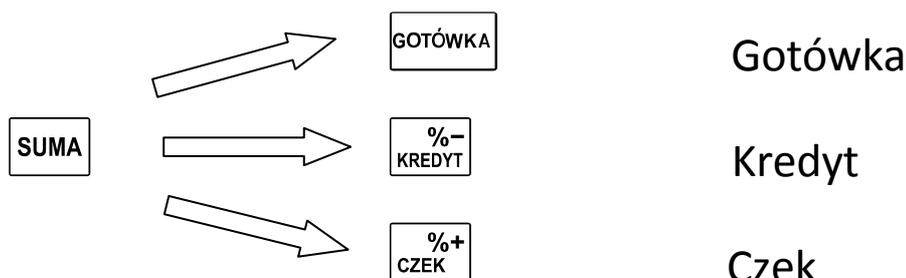
**Gdzie :** „Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr EAN” – nr kodu kreskowego towaru który chcemy sprzedać,

Operacja sprzedaży towaru o kodzie 1 PLU w cenie 1zł poprzez ręczne wprowadzenie kodu kreskowego (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
1 PQRSS 0 &()'+ 0 &()'+ EURO CENA	1.00 CENA	C 1.00	Wprowadzenie ceny (1 zł)
WYPL EAN	PDAJ KOD KRESKOWY 0	kod kresk.	Naciśnij klawisz by wprowadzić kod kreskowy
0 &()'+ — 9 DEEF	PDAJ KOD KRESKOWY 0123456789012	01234567890	Wprowadzenie kodu kreskowego
WYPL EAN	1.00 1*KOD1	1.00	Pojawienie się towaru o wpisanym kodzie kreskowym
SUMA	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Sumowanie paragonu

Powyższe operacje są kończone przez naciśnięcie klawiszy sumy, a następnie formy płatności

**Różne formy płatności (przykład)**

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
SUMA	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Podsumowanie paragonu
GOTÓWKA	PLN 1.00 =GOTÓWKA	~g 1.00	Forma płatności gotówka
%- KREDYT	PLN 1.00 =KREDYT	~k 1.00	Forma płatności kredyt
%+ CZEK	PLN 1.00 =CZEK	~C 1.00	Forma płatności czek

3.2.2. Sprzedaż pojedynczego towaru z ceną zaprogramowaną

Sekwencja sprzedaży:

„Nr PLU” KOD

Gdzie :

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Sprzedaż pojedynczego zaprogramowanego towaru PLU o numerze 2 (Przykład)

2 TUVW	KOD
-----------	-----

- przy użyciu klawisza ogólnego

KOD 7 KOD 2

- przy użyciu klawisza szybkiej sprzedaży

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji						
<table border="1"> <tr> <td>2 TUVW</td> <td>KOD</td> <td>lub</td> <td>KOD 7 KOD 2</td> </tr> </table>	2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2	<table border="1"> <tr> <td>2.00 1*KOD2</td> </tr> </table>	2.00 1*KOD2	<table border="1"> <tr> <td>2.00</td> </tr> </table>	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2						
2.00 1*KOD2									
2.00									
<table border="1"> <tr> <td>SUMA</td> </tr> </table>	SUMA	<table border="1"> <tr> <td>PLN 2.00 PODSUMA</td> </tr> </table>	PLN 2.00 PODSUMA	<table border="1"> <tr> <td>} 2.00</td> </tr> </table>	} 2.00	Sumowanie paragonu			
SUMA									
PLN 2.00 PODSUMA									
} 2.00									

Sekwencja mnożenia podczas sprzedaży:

„Ilość”	⊗
---------	---

„Nr PLU”	KOD
----------	-----

Gdzie :

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

„Ilość” – ilość produktu wprowadzona do sprzedaży

Operacja mnożenia towaru o numerze 2 PLU podczas sprzedaży (przykład)**Sekwencja wielokrotnej sprzedaży tego samego towaru PLU:**

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji						
<table border="1"> <tr> <td>3 XYZZ</td> <td>⊗</td> </tr> </table>	3 XYZZ	⊗	<table border="1"> <tr> <td>3 *</td> </tr> </table>	3 *	<table border="1"> <tr> <td>3</td> </tr> </table>	3	Wprowadzenie ilości		
3 XYZZ	⊗								
3 *									
3									
<table border="1"> <tr> <td>2 TUVW</td> <td>KOD</td> <td>lub</td> <td>KOD 7 KOD 2</td> </tr> </table>	2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2	<table border="1"> <tr> <td>6.00 3*KOD2</td> </tr> </table>	6.00 3*KOD2	<table border="1"> <tr> <td>6.00</td> </tr> </table>	6.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2						
6.00 3*KOD2									
6.00									
<table border="1"> <tr> <td>SUMA</td> </tr> </table>	SUMA	<table border="1"> <tr> <td>PLN 6.00 PODSUMA</td> </tr> </table>	PLN 6.00 PODSUMA	<table border="1"> <tr> <td>} 6.00</td> </tr> </table>	} 6.00	Sumowanie paragonu			
SUMA									
PLN 6.00 PODSUMA									
} 6.00									

Sekwencja wielokrotnej sprzedaży tego samego towaru PLU:

„Nr PLU”	KOD	KOD	KOD
----------	-----	-----	-----

Gdzie :

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Operacja wielokrotnej sprzedaży towaru o numerze 2PLU i cenie 2 zł (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji						
<table border="1"> <tr> <td>2 TUVW</td> <td>KOD</td> <td>lub</td> <td>KOD 7 KOD 2</td> </tr> </table>	2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2	<table border="1"> <tr> <td>2.00 1*KOD2</td> </tr> </table>	2.00 1*KOD2	<table border="1"> <tr> <td>2.00</td> </tr> </table>	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
2 TUVW	KOD	lub	KOD 7 KOD 2						
2.00 1*KOD2									
2.00									
<table border="1"> <tr> <td>KOD</td> <td>lub</td> <td>KOD 7 KOD 2</td> </tr> </table>	KOD	lub	KOD 7 KOD 2	<table border="1"> <tr> <td>2 2.00 1*KOD2</td> </tr> </table>	2 2.00 1*KOD2	<table border="1"> <tr> <td>2 2.00</td> </tr> </table>	2 2.00	Ponowne wybranie tego samego kodu	
KOD	lub	KOD 7 KOD 2							
2 2.00 1*KOD2									
2 2.00									
<table border="1"> <tr> <td>KOD</td> <td>lub</td> <td>KOD 7 KOD 2</td> </tr> </table>	KOD	lub	KOD 7 KOD 2	<table border="1"> <tr> <td>3 2.00 1*KOD2</td> </tr> </table>	3 2.00 1*KOD2	<table border="1"> <tr> <td>3 2.00</td> </tr> </table>	3 2.00	Ponowne wybranie tego samego kodu	
KOD	lub	KOD 7 KOD 2							
3 2.00 1*KOD2									
3 2.00									
<table border="1"> <tr> <td>SUMA</td> </tr> </table>	SUMA	<table border="1"> <tr> <td>PLN 6.00 PODSUMA</td> </tr> </table>	PLN 6.00 PODSUMA	<table border="1"> <tr> <td>} 6.00</td> </tr> </table>	} 6.00	Sumowanie paragonu			
SUMA									
PLN 6.00 PODSUMA									
} 6.00									

Sekwencja sprzedaży towaru PLU przy użyciu kodów kreskowych:

odczyt kodu skanerem

Operacja sprzedaży zaprogramowanego towaru o numerze 2PLU i cenie 2 zł za pomocą skanera kodów kreskowych (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
Odczyt kodu skanerem	2.00 1*KOD2	2.00	Odczytanie kodu skanerem
SUMA	PLN 6.00 PODSUMA	} 6.00	Sumowanie paragonu

Sekwencja sprzedaży towaru PLU przy użyciu wagi:WPL
WAGAkasa wyświetli
wartość z wagi

„Nr PLU”

TRYB

Gdzie :

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Operacja sprzedaży zaprogramowanego towaru PLU nr 2 przy użyciu wagi (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
			połóż wybrany towar na wadze
WPL WAGA	2.78 *	2.78	Naciśnij klawisz „waga” Abu wprowadzić wagę towaru do kasy
2 TUVW KOD lub KOD 7 KOD 2	5.56 2.78 *KOD2	5.56	Wprowadzenie kodu PLU (1)
SUMA	PLN 5.56 PODSUMA	} 5.56	Sumowanie paragonu

Sekwencja sprzedaży towaru PLU poprzez ręczne wprowadzenie kodu kreskowego:WYPL
EAN

„Nr EAN”

WYPL
EAN

Gdzie :

„Nr EAN” – nr kodu kreskowego towaru, który chcemy sprzedać,

Operacja sprzedaży zaprogramowanego towaru PLU nr 2 a pomocą kodu kreskowego (przykład)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
WYPL EAN	PD AJ KOD KRESKOWY	kod kresk.	Naciśnij klawisz by wprowadzić kod kreskowy
0 &()'+ — 9 DEEF	PD AJ KOD KRESKOWY 0123456789012	0123456789012	Wprowadzenie kodu kreskowego
WYPL EAN	2.00 1*KOD2	2.00	Pojawienie się towaru o wpisanym kodzie kreskowym
SUMA	PLN 2.00 PODSUMA	} 2.00	Sumowanie paragonu

3.3. Operacje rabatu i narzutu

3.3.1. Rabat procentowy

Rabat od pozycji z zaprogramowaną wartością rabatu

„Cena” „Nr PLU”

lub

„Nr PLU”

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Rabat od towaru z zaprogramowaną wartością (10%) (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="EURO CENA"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="KOD"/>	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="KOD"/> lub <input type="text" value="KOD 7"/> <input type="text" value="KOD 2"/>	<input type="text" value="2.00"/> <input type="text" value="1*KOD2"/>	<input type="text" value="2.00"/>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<input type="text" value="POZIOM"/> <input type="text" value="%-KREDYT"/>	<input type="text" value="POZIOM"/> <input type="text" value="%-KREDYT"/>	<input type="text" value="-0.20"/> <input type="text" value="RABAT%"/>	<input type="text" value="r -0.20"/>	Dodanie rabatu do wybranej pozycji
<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="PLN 1.80"/> <input type="text" value="PODSUMA"/>	<input type="text" value="}1.80"/>	Sumowanie paragonu

UWAGI:

W celu zaprogramowania odpowiedniej wartości rabatu należy zaprogramować znacznik 8 (patrz Programowanie znaczników).

Rabat od pozycji z prowadzoną ręcznie wartością rabatu

„Cena” „Nr PLU” „Wartość rabatu”

lub

„Nr PLU” „Wartość rabatu”

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

„Wartość rabatu” –Wartość rabatu wprowadzana w procentach z użyciem klawisza

Rabat od towaru z prowadzoną ręcznie wartością rabatu (5%) (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 7 KOD 2</div> </div>	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 JKLL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">% KREDYT</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 JKLL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">% KREDYT</div> </div>	-0.10 RABAT%	r -0.10	Wprowadzenie ręcznego rabatu (5%) do pozycji
SUMA	SUMA	PLN 1.90 PODSUMA	} 1.90	Sumowanie paragonu

Rabat od sumy z zaprogramowaną wartością rabatu

„Cena” EURO
CENA „Nr PLU” KOD SUMA POZIOM %
KREDYT SUMA

lub

„Nr PLU” KOD POZIOM %
KREDYT SUMA

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza .
-,:@

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Rabat od sumy z zaprogramowaną wartością (10%) (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 PQRSS</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 PQRSS</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 PQRSS</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 6 KOD 1</div> </div>	1.00 1*KOD1	1.00	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">TRYB</div> </div> lub <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 7 KOD 2</div> </div>	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
SUMA	SUMA	PLN 3.00 PODSUMA	} 3.00	Sumowanie paragonu
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">% KREDYT</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">% KREDYT</div> </div>	10.00% RABAT%	}r 10.00%	Dodawanie rabatu do sumy (10%)
SUMA	SUMA	PLN 2.70 PODSUMA	} 2.70	Sumowanie paragonu

UWAGI:

W celu zaprogramowania odpowiedniej wartości rabatu należy zaprogramować znacznik 8 (patrz Programowanie znaczników).

Rabat od pozycji z prowadzoną ręcznie wartością rabatu



„Cena”  „Nr PLU”   „Wartość rabatu”   

lub

„Nr PLU”   „Wartość rabatu”   

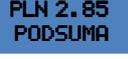
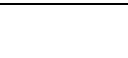
Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

„Wartość rabatu” –Wartość rabatu wprowadzana w procentach z użyciem klawisza

Rabat od sumy z prowadzoną ręcznie wartością rabatu (5%) (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
   	  lub  	 		Wprowadzenie kodu PLU (1)
   	  lub  	 		Wprowadzenie kodu PLU (2)
		 		Sumowanie paragonu
   	   	 		Wprowadzanie rabatu do sumy (5%)
		 		Sumowanie paragonu

3.3.2. Narzut procentowy

Narzut od pozycji z zaprogramowaną wartością narzutu

„Cena”  „Nr PLU”    

lub

„Nr PLU”    

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza 

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Rabat od pozycji z zaprogramowaną wartością (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -./: @</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 7 KOD 2</div>	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">%+ CZEK</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">%+ CZEK</div> </div>	0.20 NARZUT%	n 0.20	Dodanie narzutu do wybranej pozycji
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SUMA</div>	PLN 2.20 PODSUMA	} 2.20	Sumowanie paragonu

UWAGI:

W celu zaprogramowania odpowiedniej wartości narzutu należy zaprogramować znacznik 7 (patrz Programowanie znaczników).

Narzut od pozycji z prowadzoną ręcznie wartością narzut

„Cena” EURO
CENA „Nr PLU” KOD „Wartość narzutu” POZIOM %+
CZEK

lub

„Nr PLU” KOD „Wartość narzutu” POZIOM %+
CZEK

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza .
-./: @

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

„Wartość narzutu” –Wartość narzutu wprowadzana w procentach z użyciem klawisza .
-./: @

Narzut od pozycji z prowadzoną ręcznie wartością narzutu 5% (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 PQRS</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -./: @</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 7 KOD 2</div>	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 JKL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -./: @</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">%+ CZEK</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 JKL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -./: @</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">%+ CZEK</div> </div>	0.10 NARZUT%	n 0.10	Wprowadzenie ręcznego narzutu (5%) do pozycji
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SUMA</div>	PLN 2.10 PODSUMA	} 2.10	Sumowanie paragonu

Narzut od sumy z zaprogramowaną wartością narzutu

„Cena”  „Nr PLU”    

lub

„Nr PLU”    

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza 

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

Narzut od sumy z zaprogramowaną wartością (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
    	  lub 	 		Wprowadzenie kodu PLU (1)
    	  lub 	 		Wprowadzenie kodu PLU (2)
		 		Sumowanie paragonu
 	 	 		Dodawanie narzutu do sumy
		 		Sumowanie paragonu

UWAGI:

W celu zaprogramowania odpowiedniej wartości narzutu należy zaprogramować znacznik 7 (patrz

Programowanie znaczników)**Narzut od sumy z prowadzoną ręcznie wartością narzutu**

„Cena”  „Nr PLU”   „Wartość narzutu”  

lub

„Nr PLU”   „Wartość narzutu”  

Gdzie :

„Cena” – Cena produktu wprowadzana w groszach lub z użyciem klawisza 

„Nr PLU” – nr kodu towaru który chcemy sprzedać, według listy zaprogramowanych kodów

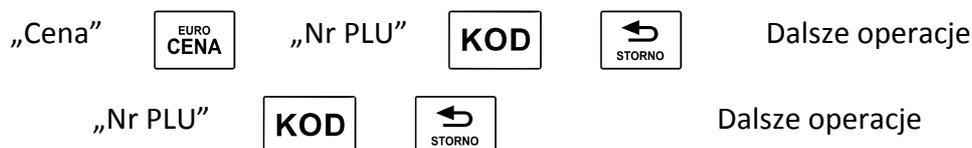
„Wartość narzutu” –Wartość narzutu wprowadzana w procentach z użyciem klawisza 

Narzut od sumy z prowadzoną ręcznie wartością narzutu 5% (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 1 PQRSS . EURO CENA </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> 1 PQRSS KOD </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 1 PQRSS KOD </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> KOD 6 KOD 1 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 1.00 1*KOD1 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 1.00 </div>	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 2 TUVW . EURO CENA </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> 2 TUVW KOD </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 2 TUVW KOD </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> KOD 7 KOD 2 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 2.00 1*KOD2 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 2.00 </div>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> PLN 3.00 PODSUMA </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> } 3.00 </div>	Sumowanie paragonu
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 JKLL . </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> POZIOM %+ </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 5 JKLL . </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> POZIOM %+ </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 5.00% NARZUT% </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> }n 5.00% </div>	Wprowadzanie narzutu do sumy
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> PLN 3.15 PODSUMA </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> } 3.15 </div>	Sumowanie paragonu

3.4. Korekty

3.4.1. Korekta ostatnio wprowadzonej pozycji towaru PLU

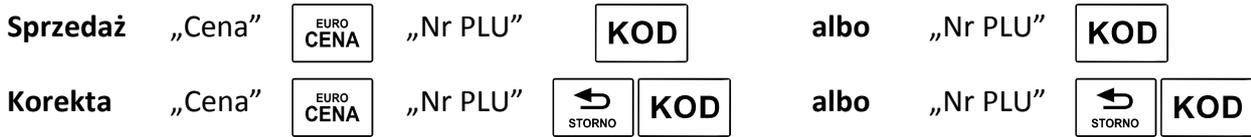


Korekta ostatnio prowadzonej pozycji towaru PLU (Przykład)

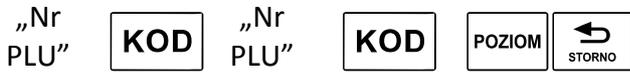
Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 1 PQRSS . EURO CENA </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> 1 PQRSS KOD </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 1 PQRSS KOD </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> KOD 6 KOD 1 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 1.00 1*KOD1 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 1.00 </div>	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 2 TUVW . EURO CENA </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> 2 TUVW KOD </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 2 TUVW KOD </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;"> KOD 7 KOD 2 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 2.00 1*KOD2 </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> 2.00 </div>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;"> ↶ STORNO </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;"> ↶ STORNO </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> - 2.00 STORNO </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> -2.00 </div>	Korekta ostatniej pozycji
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 50px; margin: auto;">SUMA</div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> PLN 1.00 PODSUMA </div>	<div style="background-color: #4a86e8; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> } 1.00 </div>	Sumowanie paragonu

3.4.2. Korekta wybranej pozycji

Dla kasy Euro 100T



Dla kasy Euro 200TX (korekta z wyświetlaczem)



Kasa wyświetli pierwszą pozycję na paragonie



W celu przejrzania i wybrania pozycji do uśnięcia posłużyć się klawiszami

 w óróre  w dót

Korekta dowolnej wprowadzonej pozycji towaru PLU (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 100T	Opis sekwencji
    	  lub  	1.00	Wprowadzenie kodu PLU (1)
    	  lub  	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
     	  	 -1.00	Korekta towaru PLU (1)
		} 2.00	Sumowanie paragonu

Korekta dowolnej wprowadzonej pozycji towaru PLU (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">.</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"><small>EURO</small> CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">KOD 6 KOD 1</div>	1.00 1*KOD1	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">.</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"><small>EURO</small> CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">KOD 7 KOD 2</div>	2.00 1*KOD2	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↶ STORNO</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↶ STORNO</div> </div>	(1) 1.00 1*KOD1	Korekta towaru
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">WPL WAGA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">WPL WAGA</div>	(2) 2.00 1*KOD2	Wybór towaru do korekty
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">↶ STORNO</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">↶ STORNO</div>	-2.00 STORNO	Korekta wybranego towaru
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	PLN 1.00 PODSUMA	Sumowani paragonu

3.4.3. Korekta całego paragonu

„Cena” EURO
CENA „Nr
PLU” KOD „Cena” EURO
CENA „Nr
PLU” KOD SUMA ↶
STORNO SUMA

lub

„Nr
PLU” KOD „Nr
PLU” KOD SUMA ↶
STORNO SUMA

Korekta całego paragonu (Przykład)

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">.</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"><small>EURO</small> CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRSS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">KOD 6 KOD 1</div>	1.00 1*KOD1	1.00	Wprowadzenie kodu PLU (1)
<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">.</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"><small>EURO</small> CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">KOD 7 KOD 2</div>	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	PLN 3.00 PODSUMA	} 3.00	Sumowanie paragonu
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">↶ STORNO</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">↶ STORNO</div>	PLN 3.00 STORNO	3.00	Korekta całego paragonu
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;">SUMA</div>	- 3.00 ANULACJA	-3.00	Anulacja paragonu

3.5. Rejestracja opakowań zwrotnych

Kasa umożliwia rejestrację skupu i sprzedaży opakowań kaucjonowanych. Rejestrację opakowań – sprzedaż i skup można dokonać w dowolnym momencie sprzedaży, z zastrzeżeniem iż paragon nie może zaczynać się od sprzedaży opakowania. Wydruk informacji o sprzedanych lub skupionych opakowaniach zwrotnych odbywa się na zakończenie paragonu po numerze unikatowym.

„Cena” „Nr PLU” „Cena opak.” „Nr opak”

lub

„Nr PLU” „Nr opak.”

Podobnie można dokonać skupu opakowań zwrotnych.

„Cena” „Nr PLU” „Nr opak”

lub

„Nr PLU” „Nr opak.”

Możliwy jest także skup opakowań zwrotnych bez dokonywania sprzedaży

Przykłady

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="!,:@"/> <input type="text" value="EURO CENA"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="KOD"/>	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="KOD"/> lub <input type="text" value="KOD 7"/> <input type="text" value="KOD 2"/>	<input type="text" value="2.00"/> <input type="text" value="1*KOD2"/>	<input type="text" value="2.00"/>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="JKLŁ"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="&()*+"/> <input type="text" value="EURO CENA"/>		<input type="text" value="0.50"/> <input type="text" value="CENA"/>	<input type="text" value="c"/> <input type="text" value="0.50"/>	Wprowadzanie ceny opakowania
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="PQRSS"/> <input type="text" value="- OPAK + OPAK"/>	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="PQRSS"/> <input type="text" value="- OPAK + OPAK"/>	<input type="text" value="0.50"/> <input type="text" value="1*OPAK.ZWR.01"/>	<input type="text" value="{"/> <input type="text" value="0.50"/>	Wybór opakowania
<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="PLN 2.50"/> <input type="text" value="PODSUMA"/>	<input type="text" value="}"/> <input type="text" value="2.50"/>	Sumowanie paragonu

<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="!,:@"/> <input type="text" value="EURO CENA"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="KOD"/>	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="TUVW"/> <input type="text" value="KOD"/> lub <input type="text" value="KOD 7"/> <input type="text" value="KOD 2"/>	<input type="text" value="2.00"/> <input type="text" value="1*KOD2"/>	<input type="text" value="2.00"/>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="JKLŁ"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="&()*+"/> <input type="text" value="EURO CENA"/>		<input type="text" value="0.50"/> <input type="text" value="CENA"/>	<input type="text" value="c"/> <input type="text" value="0.50"/>	Wprowadzanie ceny opakowania
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="PQRSS"/> <input type="text" value="POZIOM"/> <input type="text" value="- OPAK + OPAK"/>	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="PQRSS"/> <input type="text" value="POZIOM"/> <input type="text" value="- OPAK + OPAK"/>	<input type="text" value="-0.50"/> <input type="text" value="1*OPAK.ZWR.01"/>	<input type="text" value="{"/> <input type="text" value="-0.50"/>	Wybór opakowania
<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="SUMA"/>	<input type="text" value="PLN 1.50"/> <input type="text" value="PODSUMA"/>	<input type="text" value="}"/> <input type="text" value="1.50"/>	Sumowanie paragonu

Sekwencja klawiszy	Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis
--------------------	--------------------	------------	-----------	------

cena otwarta	cena zamknięta			sekwencji
5 JKŁŁ 0 &()*+ EURO CENA		0.50 CENA	C 0.50	Wprowadzanie ceny opakowania
1 PQRSS POZIOM - OPAK + OPAK	1 PQRSS POZIOM - OPAK + OPAK	0.50 1*OPAK.ZWR.01	{ -0.50	Wybór opakowania
SUMA	SUMA	PLN - 0.50 PODSUMA	} -0.50	Sumowanie paragonu

3.6. Zakończenie transakcji

3.6.1. Transakcja płacona gotówką

W celu zakończenia transakcji należy nacisnąć klawisz **SUMA** a następnie klawisz **GOTÓWKA**

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
SUMA	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Podsumowanie paragonu
GOTÓWKA	PLN 1.00 =GOTÓWKA	~g 1.00	Forma płatności gotówka

3.6.2. Transakcja płacona czekiem

W celu zakończenia transakcji należy nacisnąć klawisz **SUMA** a następnie klawisz **%+ CZEK**

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
SUMA	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Podsumowanie paragonu
%+ CZEK	PLN 1.00 =CZEK	~C 1.00	Forma płatności czek

3.6.3. Transakcja płacona kredytem

W celu zakończenia transakcji należy nacisnąć klawisz **SUMA** a następnie klawisz **%- KREDYT**

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
SUMA	PLN 1.00 PODSUMA	} 1.00	Podsumowanie paragonu
%- KREDYT	PLN 1.00 =KREDYT	~k 1.00	Forma płatności kredyt

3.6.4. Płatność mieszana

Można zakończyć transakcję dowolną kombinacją środków płatniczych. Poniżej podano przykład zakończenia transakcji na sumę 200,00 zł z przyjęciem czeku (60,00 zł), gotówki (40,00 zł) i udzieleniem kredytu na pozostałą kwotę (100,00 zł)

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
--------------------	------------	-----------	----------------

SUMA	PLN 200.00 PODSUMA	} 200.00	Podsumowanie paragonu
6 MNNO0 0 &()*+ -./:;@ %/+ CZEK	PLN 140.00 DOPLACIĆ	} 140.00	Forma płatności czek
4 GHII 0 &()*+ -./:;@ GOTÓWKA	PLN 100.00 DOPLACIĆ	} 100.00	Forma płatności gotówka
1 PQRSŠ 0 &()*+ 0 &()*+ -./:;@ %- KREDYT	PLN 100.00 =KREDYT	~k 100.00	Forma płatności kredyt

3.6.5. Obliczanie reszty po zakończeniu transakcji

W przypadku transakcji gotówkowych istnieje możliwość obliczania reszty po zakończeniu transakcji.

„Transakcja”

SUMA

„Wartość gotówki
przyjętej od klienta”

GOTÓWKA

Przykład

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
2 TUVW . -./:;@ EURO CENA 2 TUVW KOD	2 TUVW KOD lub KOD 7 KOD 2	2.00 1*KOD2	2.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
SUMA	SUMA	PLN 2.00 PODSUMA	} 2.00	Sumowanie paragonu
5 JKLL . -./:;@	5 JKLL . -./:;@	500	500	Wprowadzenie wartości gotówki przyjętej od klienta”
GOTÓWKA	GOTÓWKA	PLN 3.00 RESZTA	} -3.00	Wydanie reszty

3.7. Wpłaty i wypłaty gotówki

Kasa umożliwia prowadzenie rozliczenia ilości gotówki wynikającej z wartości sprzedanego towaru oraz wpłaconej lub wypłaconej bezpośrednio z kasy.

3.7.1. Wpłata gotówki

„ Wartość gotówki”

POZIOM WPL WAGA

GOTÓWKA

Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
--------------------	------------	-----------	----------------

<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. <small>-./:@</small></div> </div>	20.00	20.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">WPL WAGA</div> </div>	PLN 20.00 WPLATA	u 20.00	Sumowani paragonu
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">GOTÓWKA</div>	PLN 20.00 WPLATA	u 20.00	Wydanie reszty

3.7.2. Wypłata gotówki

„Wartość gotówki”

POZIOM	WYPL EAN	GOTÓWKA
--------	-------------	---------

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">TRYB</div> </div>	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 <small>TUVW</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. <small>-./:@</small></div> </div>	20.00	20.00	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">WYPL EAN</div> </div>	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">WYPL EAN</div> </div>	PLN 20.00 WYPLATA	o 20.00	Sumowanie paragonu
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">GOTÓWKA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">GOTÓWKA</div>	PLN 20.00 WYPLATA	o 20.00	Wybór formy płatności

3.7.3. Wpłata gotówki w walucie obcej

„Numer waluty obcej.”

POZIOM

EURO CENA

„Wartość gotówki”

POZIOM

WPL WAGA

GOTÓWKA

Uwaga! Aby operacja ta mogła być przeprowadzona należy najpierw zaprogramować walutę.

Sekwencja klawiszy bez kropki	Sekwencja klawiszy z kropką	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 <small>JKLL</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div>	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5 <small>JKLL</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div>	<5>USD	5 usd	Wprowadzenie numeru waluty obcej
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> </div> <div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> </div> </div>	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 <small>PQRS</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 <small>&()*+</small></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. <small>-./:@</small></div> </div>	10.00	10.00	Kwota wpłaty
<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">WYPL EAN</div> </div>	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">WYPL EAN</div> </div>	<5>EUR 10.00 WPLATA	u 10.00	Wpłata
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">GOTÓWKA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">GOTÓWKA</div>	<5>EUR WPLATA 10.00	u 10.00	Potwierdzenie wpłaty

3.7.4. Wypłata gotówki w walucie obcej

„Numer waluty obcej.” POZIOM EURO CENA „Wartość gotówki” POZIOM WYPŁ EAN GOTÓWKA

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<input type="text"/> 5 <input type="text"/> JKLL <input type="text"/> POZIOM <input type="text"/> EURO CENA	<input type="text"/> 5 <input type="text"/> JKLL <input type="text"/> POZIOM <input type="text"/> EURO CENA	<5>USD	5 usd	Wprowadzenie numeru waluty obcej
<input type="text"/> 1 <input type="text"/> PQRS <input type="text"/> 0 <input type="text"/> &()*+ <input type="text"/> TRYB	<input type="text"/> 1 <input type="text"/> PQRS <input type="text"/> 0 <input type="text"/> &()*+ <input type="text"/> . <input type="text"/> -./:@	10.00	10.00	Kwota wypłaty
<input type="text"/> POZIOM <input type="text"/> WYPŁ EAN	<input type="text"/> POZIOM <input type="text"/> WYPŁ EAN	<5>EUR 10.00 WYPŁATA	o 10.00	Wypłata
<input type="text"/> GOTÓWKA	<input type="text"/> GOTÓWKA	<5>EUR 10.00 WYPŁATA	o 10.00	Potwierdzenie wypłaty

3.8. Zakończenie paragonu z zapłatą w walucie obcej

System walutowy kasy przewiduje możliwość istnienia dwóch kursów walut. Kurs konwersji programowany jednorazowo, który jest oficjalnym kursem zmiany waluty. Po zaprogramowaniu tego kursu i włączeniu wyświetlania dwuwalutowego kasa będzie drukowała każdorazowo na zakończenie paragonu wartość sprzedaży w drugiej walucie czyli w pierwszej fazie euro gdy walutą główną jest złotówka dodatkowo drukowane będą wartości w euro, a w drugiej fazie dodatkowo będzie drukowana wartość w złotych.

Oprócz drugiej waluty funkcjonuje waluta obcą, którą można zaprogramować i której kurs można zmieniać codziennie. W tej walucie możemy przyjmować wpłaty i wypłaty oraz przeliczać płatności klienta. Opis sekwencji związanych z tą funkcją przedstawiony jest poniżej:

Opis sekwencji klawiszowych:

„Cena” EURO CENA „Nr PLU” KOD SUMA „Numer waluty obcej.” POZIOM EURO CENA „Wartość gotówki od klienta.” GOTÓWKA

lub

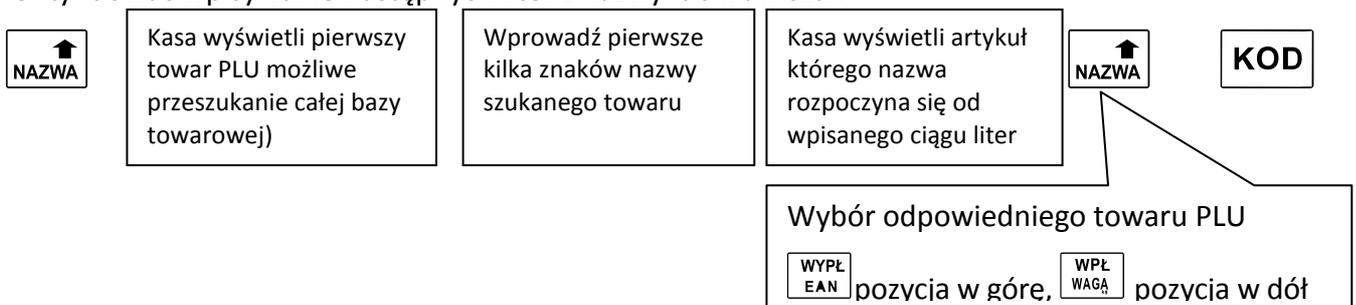
„Nr PLU” KOD SUMA „Numer waluty obcej.” POZIOM EURO CENA „Wartość gotówki od klienta.” GOTÓWKA

Przykład

Sekwencja klawiszy cena otwarta	Sekwencja klawiszy cena zamknięta	Euro 200TX	Euro 100T	Opis sekwencji
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 TUVW</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD</div> </div> lub <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">KOD 7 KOD 2</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2.00 1*KOD2</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2.00</div>	Wprowadzenie kodu PLU (2)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">SUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">PLN 2.00 PODSUMA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">} 2.00</div>	Sumowanie paragonu
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">3 XYZZZ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">3 XYZZZ</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">3</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">3</div>	Wprowadzenie numeru waluty obcej
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">POZIOM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EURO CENA</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">(<3>EUR</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">3 EUR</div>	Wybór waluty obcej
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4 GHII</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 &()*+</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4 GHII</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">. -,:@</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0 &()*+</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">4.0</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">4.0</div>	Kwota przyjęcia w walucie obcej
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">GOTÓWKA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">GOTÓWKA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">PLN 2.50 RESZTA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">} -2.50</div>	Wydanie reszty w walucie głównej

3.9. Sprzedaż artykułów poprzez nazwę (tylko 200TX)

Kasa EURO-200TX posiada opcję wyboru artykułu poprzez nazwę, wystarczy uaktywnić opcję, następnie wpisać pierwsze dwie litery żeby uzyskać dostęp do wszystkich artykułów zaczynających się na wpisany ciąg znaków. Jeśli artykułów zaczynających się na wpisany ciąg liter jest więcej, można kontynuować wpisywanie następnych liter z nazwy lub klawiszami



Sekwencja klawiszy	Euro 200TX	Opis sekwencji
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">↑ NAZWA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">00001/00104 00001.TEST</div>	Kasa wyświetli pierwszy towar PLU (możliwe przeszukanie całej bazy towarowej)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">2 TUVW</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">T? 00001/00104 00001.TEST</div>	Wprowadź pierwsze kilka znaków nazwy szukanego towaru
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">↑ NAZWA</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">T? 00002/00104 00001.TEST2</div>	Wybór odpowiedniego towaru PLU
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">KOD</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2.00 1*KOD2</div>	Rejestracja wybranego towaru PLU

4. Raporty

Tryb raportów czytających „X”:

Nacisnąć klawisz  następnie 

Na wyświetlaczu pojawia się

rapx

lub dla kasy 200TX

100% 10:24:56
RAPORTY CZYTAJĄCE

Tryb raportów czytających „Z”:

Nacisnąć klawisz  następnie 

Na wyświetlaczu pojawia się

rapz

lub dla kasy 200TX

100% 10:24:56
RAPORTY ZERUJĄCE Z

4.1. Raporty fiskalne

NAZWA RAPORTU	TRYB	SEKWENCJA KLAWISZY
Raport fiskalny dobowy	 	
Raport fiskalny miesięczny	 	MMRR  
Raport fiskalny wg dat	 	$D_pD_pM_pM_pR_pR_p$   $D_kD_kM_kM_kR_kR_k$    
Raport fiskalny wg numerów	 	$N_pN_pN_pN_p$   $N_kN_kN_kN_k$    
Raport fiskalny rozliczeniowy wg dat	 	$D_pD_pM_pM_pR_pR_p$   $D_kD_kM_kM_kR_kR_k$   
Raport fiskalny rozliczeniowy wg numerów	 	$N_pN_pN_pN_p$   $N_kN_kN_kN_k$   

Gdzie:

MMRR - numer miesiąca oraz roku, za jaki chcemy wydrukować raport na podstawie danych

zapisanych w pamięci fiskalnej. Raport ten można wykonać wyłącznie za minione miesiące

$D_pD_pM_pM_pR_pR_p$ - data początkowa wydruku (dzień, miesiąc, rok)

$D_kD_kM_kM_kR_kR_k$ - data końcowa wydruku (dzień, miesiąc, rok)

$N_pN_pN_pN_p$ – numer rozpoczynający wydruk Raportu Okresowego

$N_kN_kN_kN_k$ – numer kończący wydruk Raportu Okresowego

Raporty fiskalne rozliczeniowe można wykonać wyłącznie po zamknięciu pamięci fiskalnej.

Raporty niefiskalne czytające

NAZWA RAPORTU	TRYB	SEKWENCJA KLAWISZY
Raport czytający Dzienny	2 TUVW TRYB	GOTÓWKA
Raport wszystkich PLU	2 TUVW TRYB	KOD
Raport wybranego PLU	2 TUVW TRYB	N KOD
Raport PLU (z zakresu)	2 TUVW TRYB	Np. POZIOM % ⁺ CZEK Nk. POZIOM % ⁺ CZEK KOD
Raport stanów magazynowych wszystkich PLU	2 TUVW TRYB	EURO CENA
Raport stanów magazynowych wybranego PLU	2 TUVW TRYB	N EURO CENA
Raport stanów magazynowych PLU (z zakresu)	2 TUVW TRYB	Np. POZIOM % ⁺ CZEK Nk. POZIOM % ⁺ CZEK EURO CENA
Raport wszystkich opakowań zwrotnych	2 TUVW TRYB	- OPAK + OPAK
Raport wybranych opakowań zwrotnych (jednego wybranego)	2 TUVW TRYB	N - OPAK + OPAK
Raport opakowań zwrotnych (z zakresu)	2 TUVW TRYB	Np. POZIOM % ⁺ CZEK Nk. POZIOM % ⁺ CZEK EURO CENA
Raport kasjerów	2 TUVW TRYB	HASŁO SZUFL
Raport Miesięczny łączny	2 TUVW TRYB	POZIOM WPŁ WAGA
Raport okresowy od miesiąca do miesiąca	2 TUVW TRYB	M _p M _p R _p R _p POZIOM % ⁻ KREDYT M _k M _k R _k R _k POZIOM % ⁻ KREDYT POZIOM WPŁ WAGA
Raport okresowy od numeru do numeru	2 TUVW TRYB	N _p N _p N _p N _p POZIOM % ⁺ CZEK N _k N _k N _k N _k POZIOM % ⁺ CZEK POZIOM WPŁ WAGA
Raport opisów stałych	2 TUVW TRYB	% ⁺ CZEK

N – numer wybranej pozycji

Np. – numer początkowy przedziału

Nk – numer końcowy przedziału

Mp – miesiąc, od którego ma się rozpocząć wydruk

Mk – miesiąc, do którego ma się zakończyć wydruk

Rp – rok, od którego ma się rozpocząć wydruk

Rk – rok, do którego ma się zakończyć wydruk

4.2. Raporty niefiskalne zerujące

NAZWA RAPORTU	TRYB	SEKWENCJA KLAWISZY
Raport wszystkich PLU	3 XYZZZ TRYB	KOD
Raport wybranego PLU	3 XYZZZ TRYB	N KOD
Raport PLU (z zakresu)	3 XYZZZ TRYB	Np POZIOM %+ CZEK Nk POZIOM %+ CZEK KOD
Raport wszystkich opakowań zwrotnych	3 XYZZZ TRYB	- OPAK + OPAK
Raport wybranych opakowań zwrotnych (jednego wybranego)	3 XYZZZ TRYB	N - OPAK + OPAK
Raport opakowań zwrotnych (z zakresu)	3 XYZZZ TRYB	Np. POZIOM %+ CZEK Nk POZIOM %+ CZEK EURO CENA
Raport kasjerów	3 XYZZZ TRYB	HASLO SZUFL

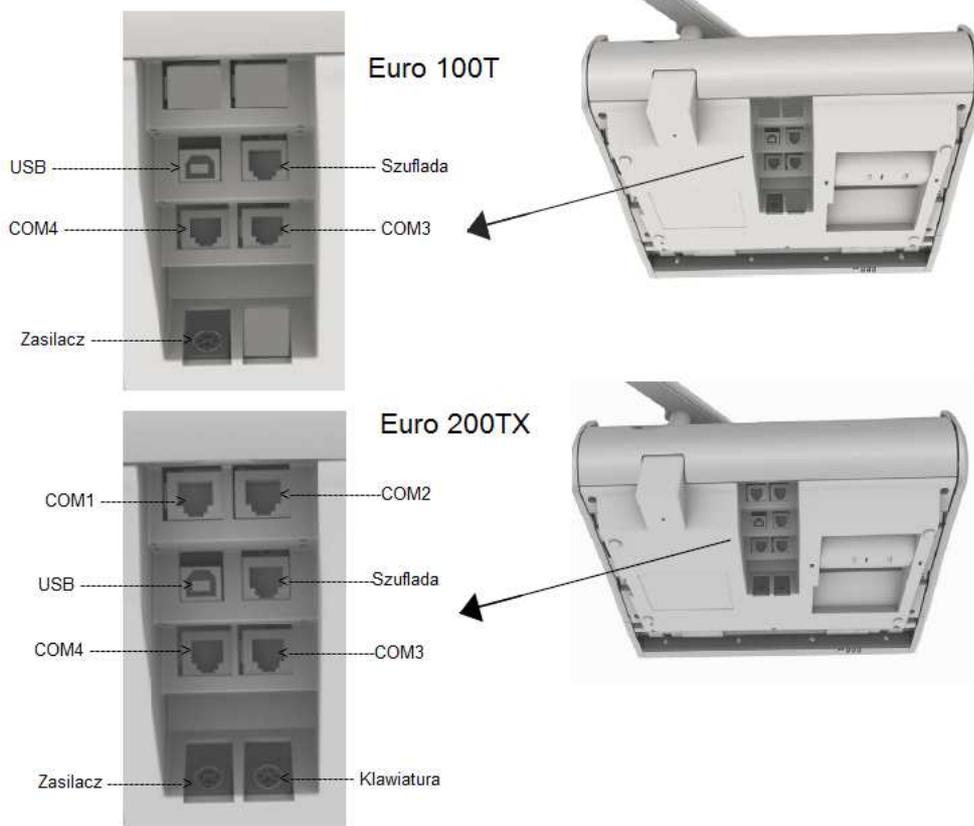
- N** – numer wybranej pozycji
- Np.** – numer początkowy przedziału
- Nk** – numer końcowy przedziału
- MMRR** – numer miesiąca oraz roku

5. Połączenie kasy z urządzeniami zewnętrznymi



Kasy EURO-100T i EURO-200TX mają możliwość podłączenia różnych urządzeń zewnętrznych jak szuflada, komputer, skaner kodów kreskowych, waga elektroniczna. W kasie EURO-200TX możliwości

podłączyć są większe poprzez zastosowanie dwóch dodatkowych portów RS232.



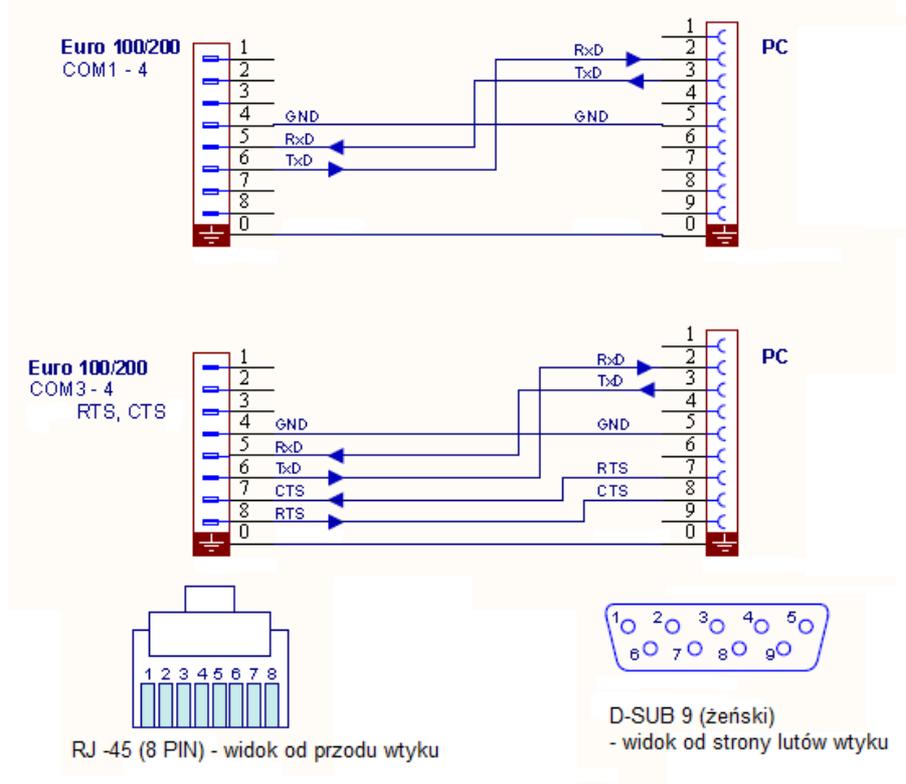
5.4. Połączenie kasy z komputerem

Kasę można połączyć z komputerem przy użyciu kabla komunikacyjnego. Kasa współpracuje z komputerem w dowolnym trybie pracy kasy. Rozkład połączeń przedstawia schemat poniżej. Przed rozpoczęciem transmisji, należy w trybie programowania urządzenia, wykonać następującą sekwencję:

5 JKLL	POZIOM	WPŁ WAGA ₁	03000	SUMA	GOTÓWKA	Zalecana konfiguracja znacznika 5
6 MNNOÓ	POZIOM	WPŁ WAGA ₁	00000	SUMA	GOTÓWKA	Zalecana konfiguracja znacznika 6

Zainicjowanie komunikacji kasy komputerem wymaga wprowadzenia ustawień w programie PC – typ kasy, prędkość transmisji oraz port komunikacyjny.

Schemat konstrukcji kabli komunikacyjnych kasa- komputer PC:



5.5. Połączenie kasy z wagą

Kasa współpracuje z wagą w trybie sprzedaży. Współpraca polega na odczycie z wagi wartości zważonej masy towaru, która w kasie interpretowana jest jako ilość sprzedaży. Kasę można połączyć z wagą przy użyciu kabla komunikacyjnego, który należy dostosować do danej wagi. Przed rozpoczęciem korzystania z wagi, należy w trybie programowania kasy ustawić odpowiednio II poziom znacznika 5. Należy ustawić odpowiedni protokół dla danego typu wagi oraz właściwy numer portu kasy.

5
JKLE

POZIOM WPL WAGA

XXXXXX

SUMA

XXXXXXXX

SUMA GOTÓWKA

I poziom - komputer

II poziom – waga, skaner

Przykładowy schemat konstrukcji kabla do komunikacji z wagą:

5.5.1. Połączenie kasy z czytnikiem kodów kreskowych

Kasę można połączyć z czytnikiem kodów kreskowych poprzez port szeregowy RS-232. Opis połączeń dla przykładowych czytników przedstawia schemat poniżej. Przed rozpoczęciem korzystania z wagi, należy w trybie programowania kasy ustawić odpowiednio II poziom znacznika 5. Należy ustawić odpowiednią dla danego czytnika prędkość transmisji oraz parametry CR i LR jeśli jest to konieczne. Czytniki podane na schemacie mają ustawienia fabryczne zgodne z ustawieniami kasy. Kasa współpracuje z czytnikiem w trybie rejestracji sprzedaży oraz w trybie programowania.

5
JKLE

POZIOM WPE
WAGA

XXXXXX

SUMA

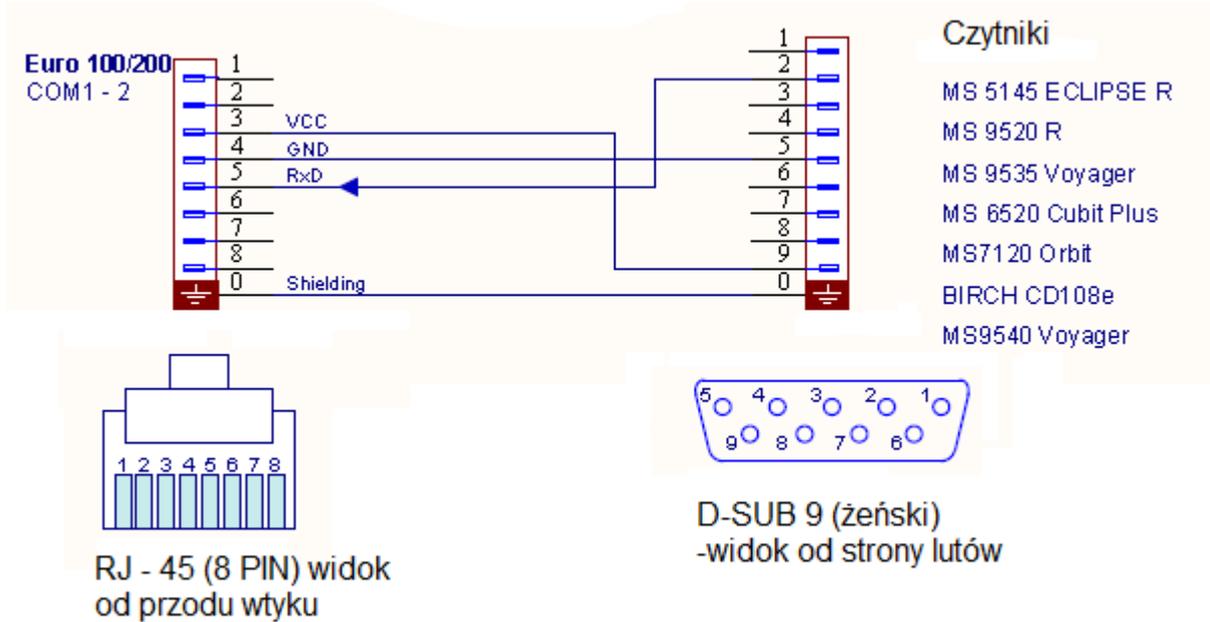
XXXXXXXX

SUMA GOTÓWKA

I poziom -
komputer

II poziom –
waga, skaner

Schemat konstrukcji kabla:



W kasie Euro 200TX istnieje również możliwość podłączenia czytnika kodów kreskowych przy użyciu gniazda klawiaturowego PS-2. Należy wówczas pamiętać o konfiguracji czytnika wg wzoru;

- ENTER/EXIT
- Emulation for PS/2
- STX prefix
- ETX suffix
- ENTER/EXIT

5.6. Połączenie kasy z szufladą

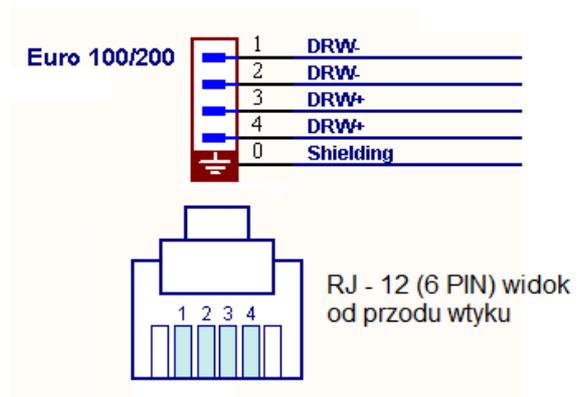
Do kasy można dołączyć szufladę na gotówkę przy wykorzystaniu gniazda SZUF. (RJ11 - 4 pin - szeroki lub RJ-12 – 6 pin) na panelu złącz komunikacyjnych (tylna część obudowy).

Parametry transmisji:

U=12V-15V; I_{max}=1A; Z=14 Ohms; t=50ms

Do transmisji wykorzystywane następujące PIN-y

1-2 oraz 2-4 dla RJ-11 lub 2-3 oraz 4-5 dla RJ-12



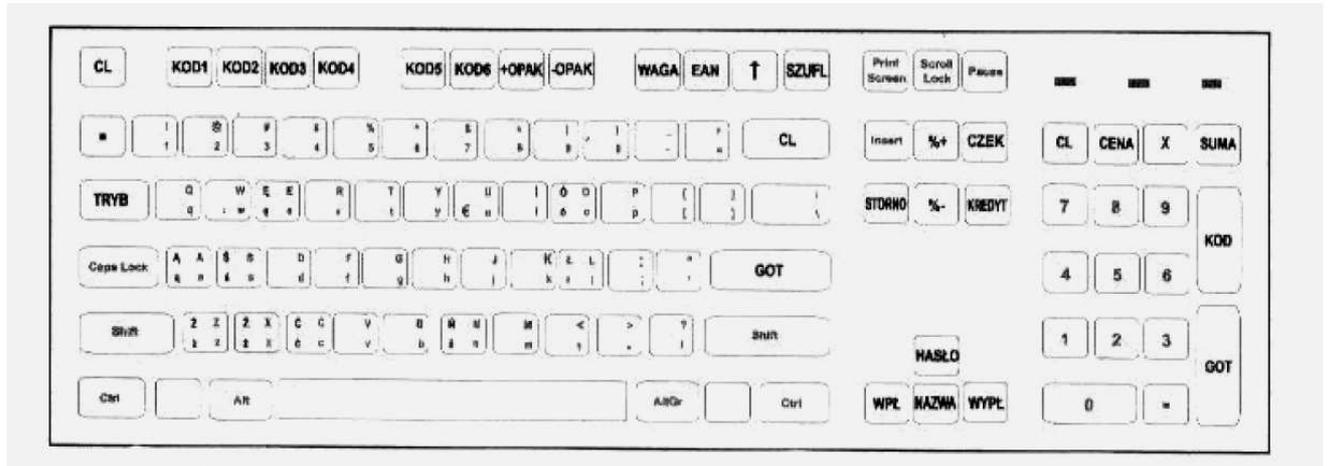
Otwarc szuflady następuje przy zakończeniu transakcji klawiszem formy płatności **GOTÓWKA** klawiszu

POZIOM **WYPŁ EAN** , **POZIOM** **WPL WAGA** lub klawisza **HASLO SZUFL**

5.7. Połączenie kasy z klawiaturą zewnętrzną (tylko EURO-200TX)

Istnieje możliwość podłączenia do kas klawiatury komputerowej za pośrednictwem portu PS/2. Rozwiązanie to jest dostępne wyłącznie w kasie EURO-200TX

Zewnętrzna klawiatura może być użyta wyłącznie do programowania kasy. Po zmianie trybu pracy na inny niż „P”, komunikacja pomiędzy kasą, a klawiaturą jest automatycznie blokowana.



6. Program do odczytu danych z kas Euro - Euro2A

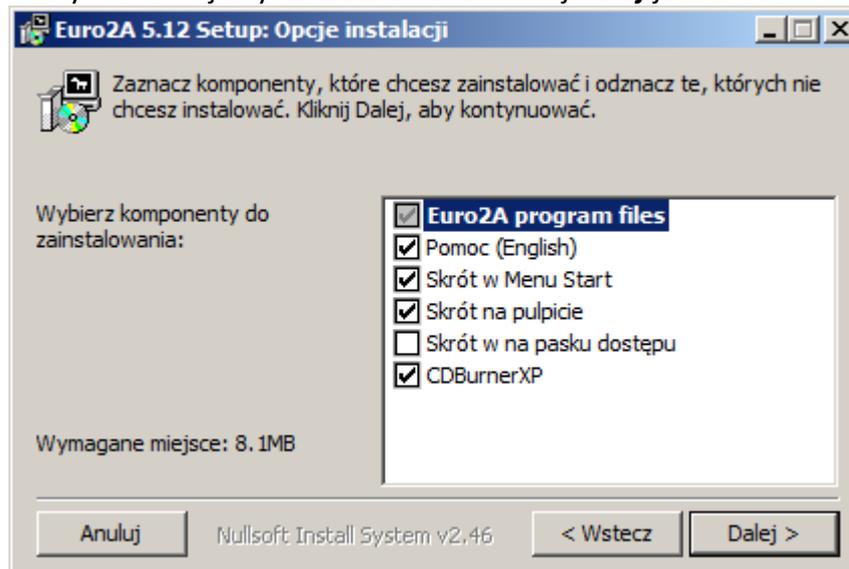
Program Euro2A służy do komunikacji kas fiskalnych Euro ELCOM z komputerem. w prosty sposób użytkownik kasy może pobrać interesujące go dane z kasy jak, raporty sprzedaży itp. Istnieje również możliwość programowania kas z użyciem Komputera PC .

Instalacja programu

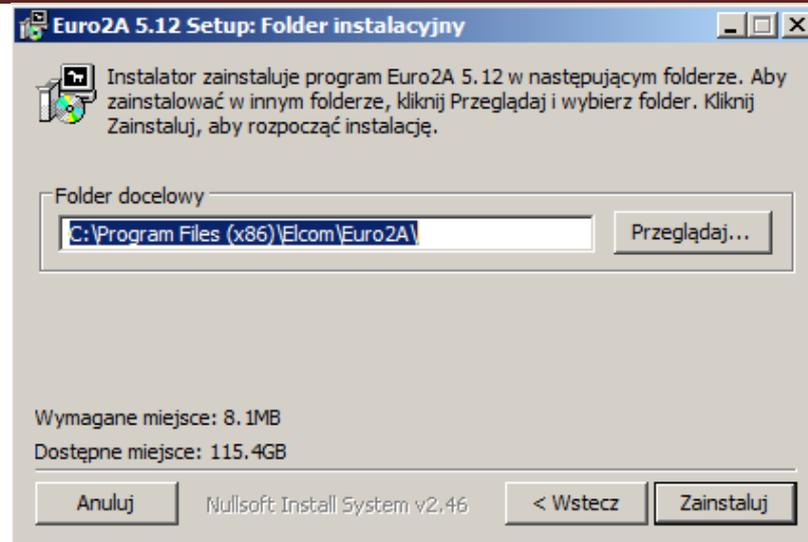
1. Należy uruchomić program z nośnika CD dołączonego do kasy lub pobrać program ze strony
2. Uruchomić plik **Euro2A_ver5_03_PL.exe**
3. Zapoznać się z umowa licencyjna i zatwierdzić klawiszem „Zgadam się”



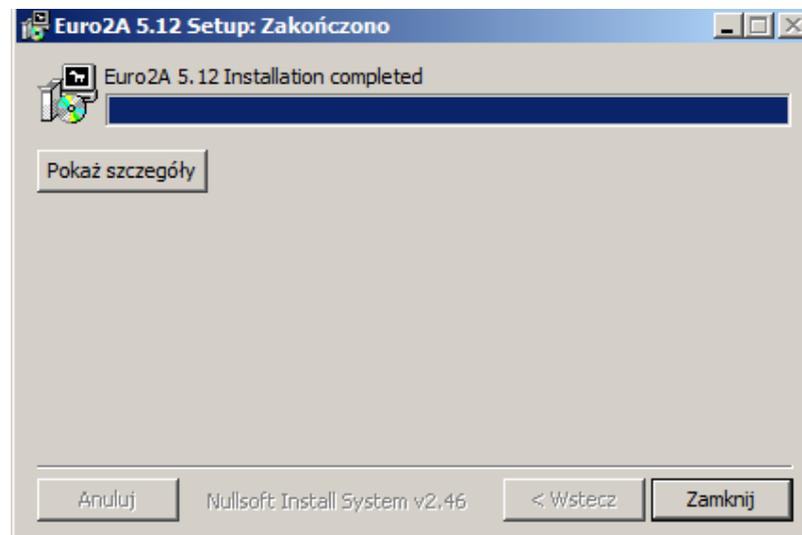
4. Wybrać komponenty które mają być zainstalowane. kliknij **Dalej** jeśli chcesz kontynuować



Wybrać folder do którego ma być zainstalowany program Euro2A i naciśnij **Zainstaluj**



5. Kiedy instalacja przebiegnie prawidłowo klikamy na klawisz **Zamknij** i kończymy instalację programu. Program jest zainstalowany.

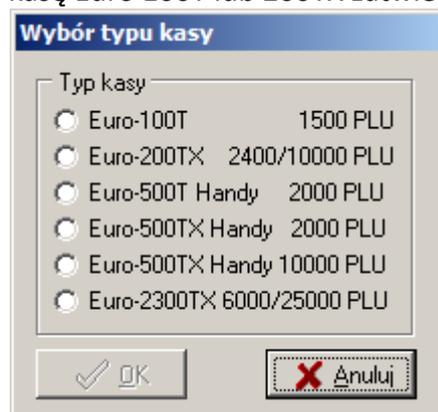


Uruchomienie programu

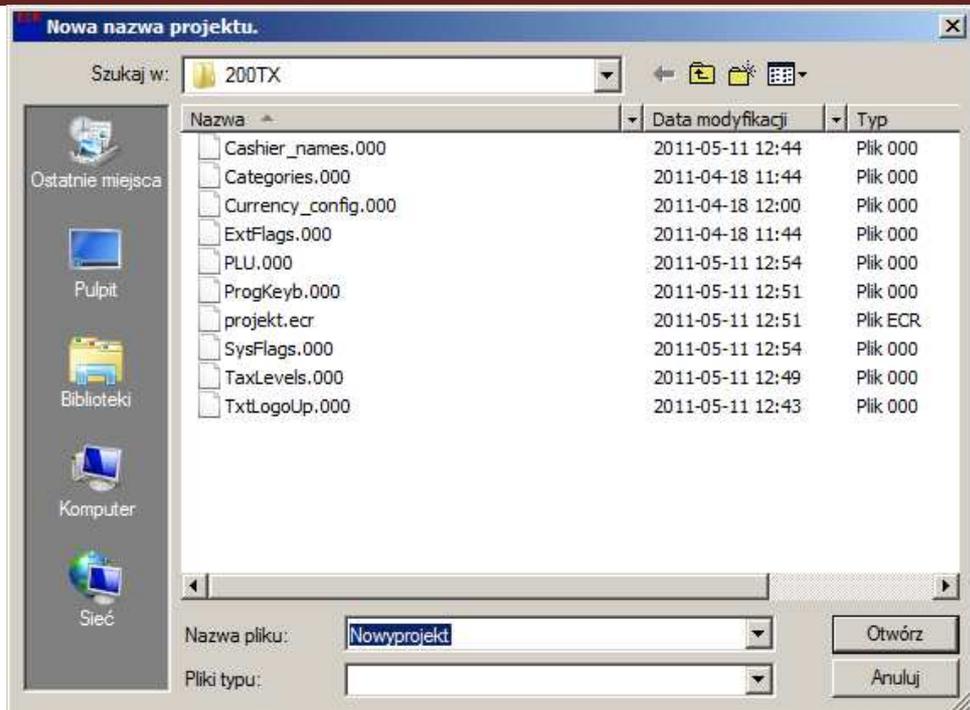
1. Klikamy na ikonę Euro2A i uruchamiamy program.



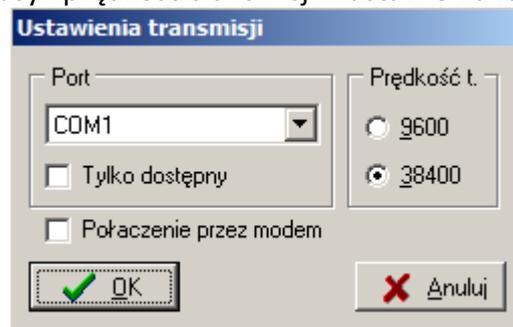
2. Klikamy „Nowy plik” i wybieramy kasę Euro 100T lub 200TX zatwierdzając wybór klikając na OK.



3. Zapisujemy nazwę projektu.



4. Ustawiamy port komunikacyjny kasy i prędkość transmisji – ustawienia fabryczne kasy - 38400



Uwaga:

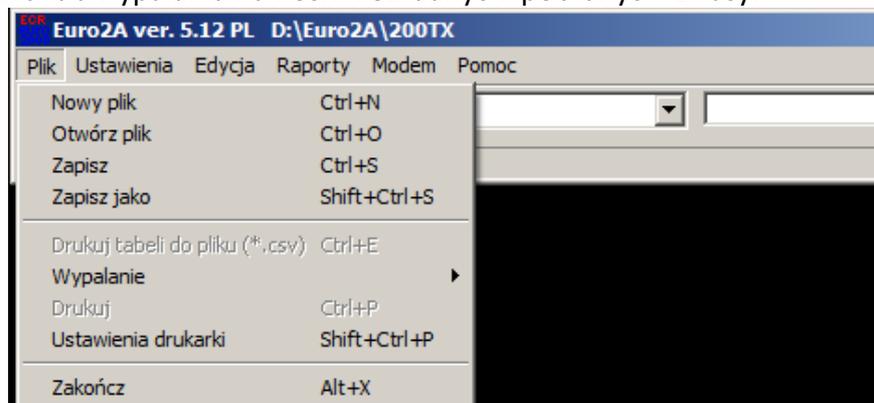
Rzeczywisty numer portu komunikacyjnego należy sprawdzić w ustawieniach komputera!!!

Podstawowe funkcje programu

Menu główne programu Euro2A można podzielić na następujące kategorie:

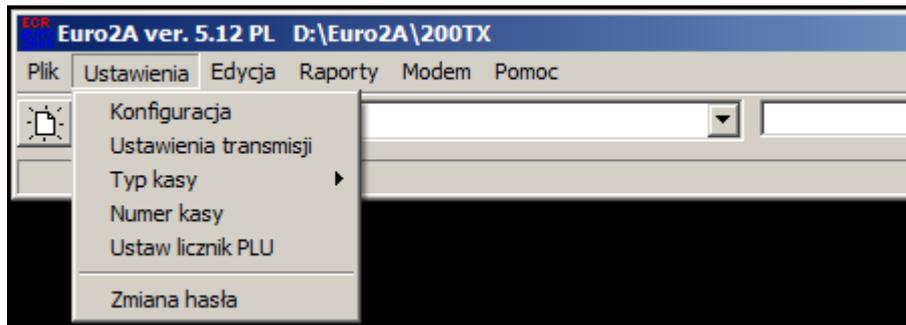
- **Plik**

W menu **Plik**, można tworzyć, otwierać i zapisywać pliki konfiguracyjne ustawienia kas Euro oraz jest możliwość wydruku lub wypalania na nośnik CD danych pobranych z kasy.



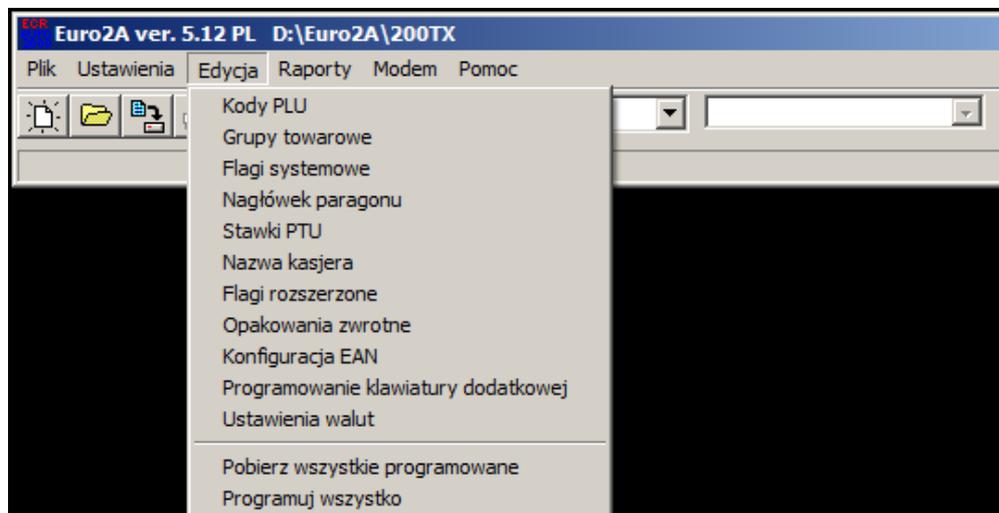
- **Ustawienia**

W menu **Ustawienia** przeprowadzić konfigurację i ustawienia transmisji danych pomiędzy kasą a komputerem,



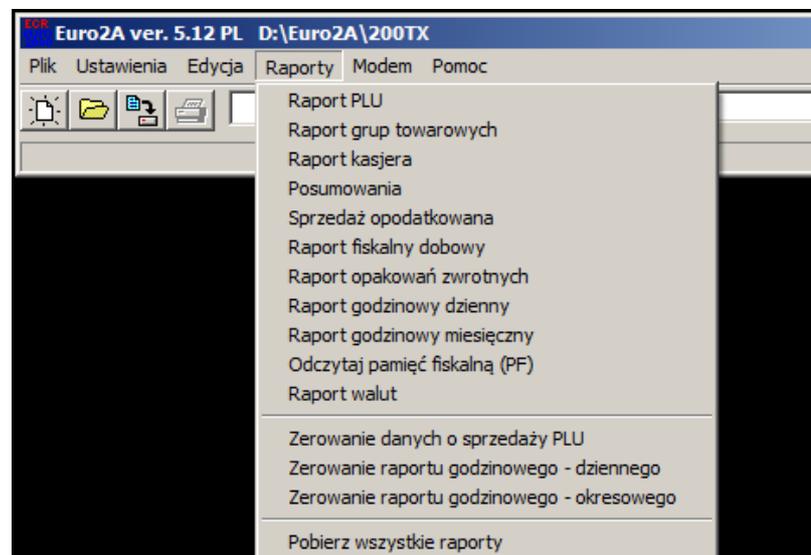
- **Edycja**

W menu **Edycja** można programować takie dane jak : Kody PLU, Grupy towarowe, Nagłówek kasy (niefiskalna), Flagi systemowe, Jednostki miar i Kasjerów



- **Raporty**

W menu **Raporty** można pobrać z kasy takie raporty jak : Raport PLU, Raport kasjerów, Raport fiskalny dobowy, Raport finansowy oraz odczytać dane zapisane w pamięci fiskalnej kasy



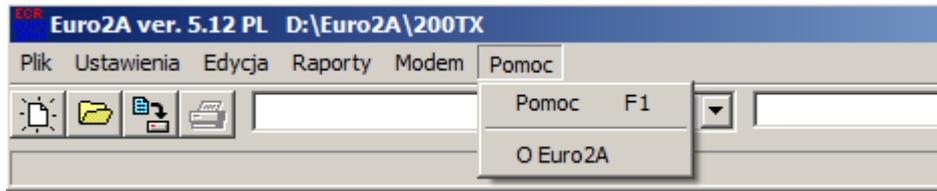
- **Modem**

W menu **Modem** można ustawić parametry transmisji danych między kasą a komputerem PC



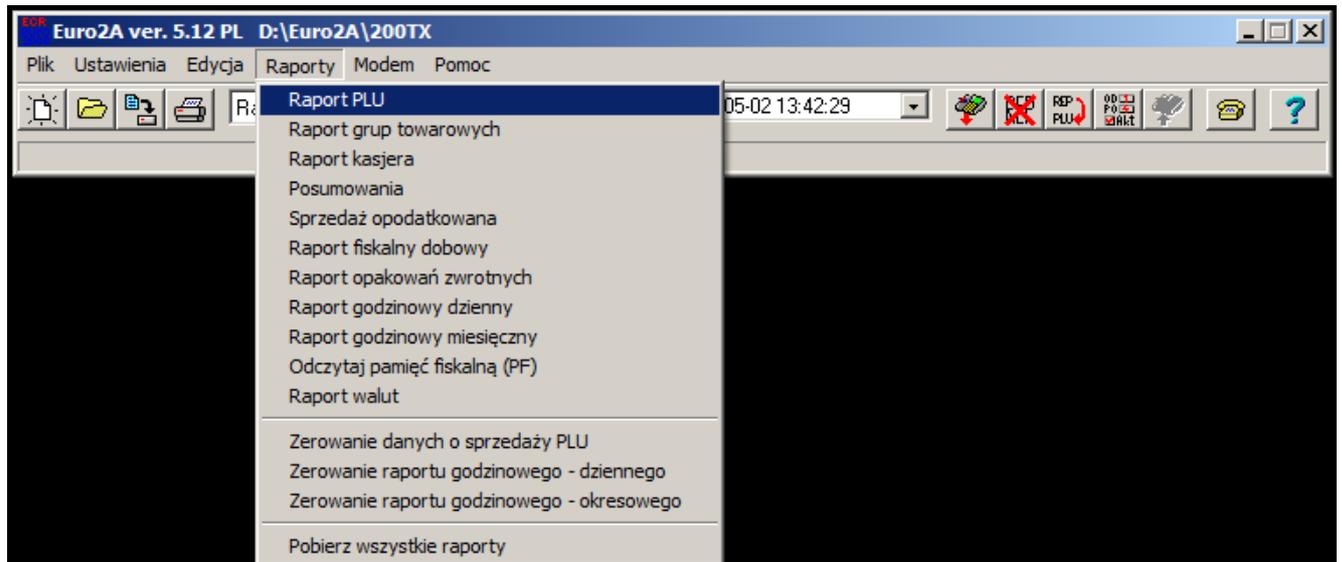
- **Pomoc**

W menu **Pomoc** można uzyskać wszelkie informacje na temat programu Euro2A

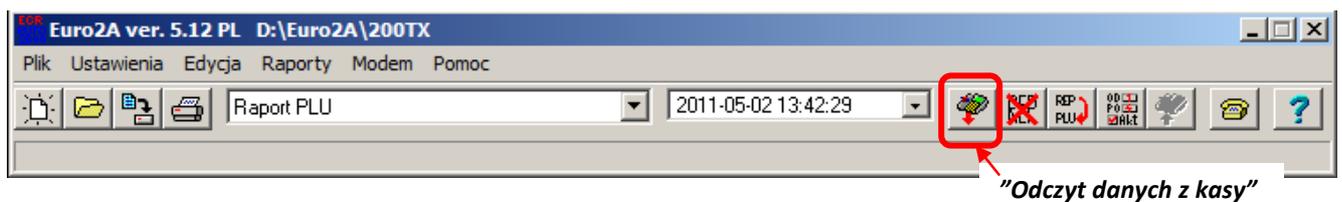


Odczyt raportów z kasy

1. Uruchomiamy program Euro2A
2. Wybieramy funkcję „**Raporty**” i wymagany raport np. Raport PLU



3. Wykonujemy dany raport klawiszem „**Odczyt danych z kasy**”

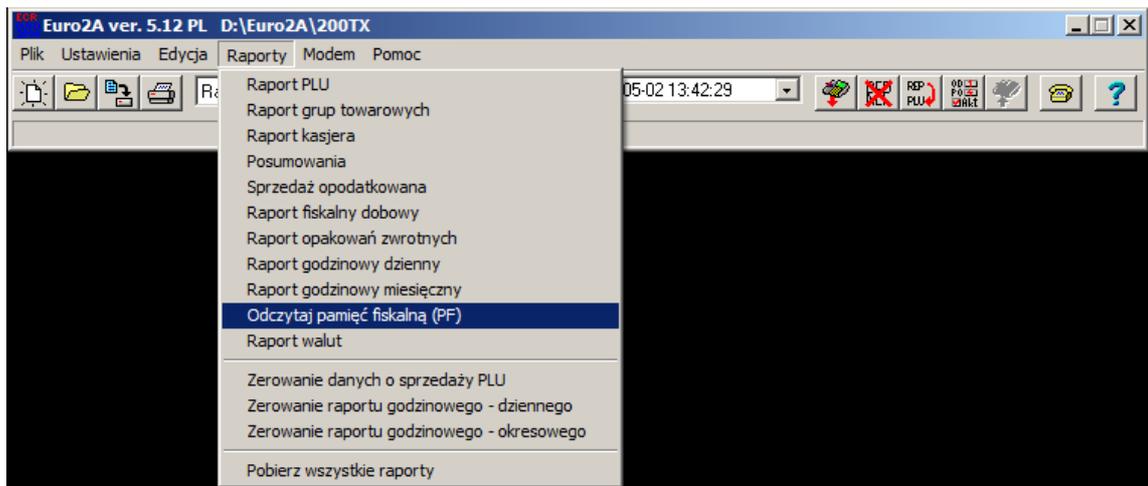


4. Otrzymujemy raport

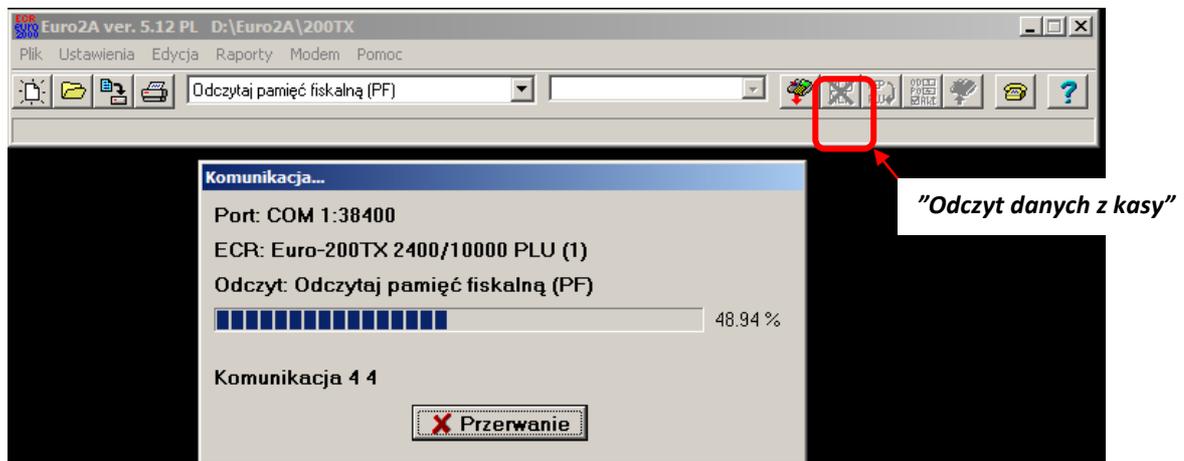
Raport PLU									
Towar	Nazwa	Kod kreskowy	Cena	DF1	DF2	G	Wartość	Ilość	Magazyn
1	NAPOJE	000000000000000000	1.00	1 003	0010118	00	3.00	3.000	(=) -3.000
2	COLA	000000000000000000	2.00	1 013	0010118	00	6.00	3.000	(=) -3.000
3	JAJA	000000000000000000	3.50	2 003	0010118	00	10.50	3.000	(=) -3.000
4	CIASTO	000000000000000000	5.00	2 003	0010118	00	5.00	1.000	(=) -1.000
****	Suma						24.50		

Odczyt danych z pamięci fiskalnej kasy

1. Wybieramy funkcję „Raporty” i „Odczytaj pamięć fiskalną”



5. Wykonujemy odczyt pamięć fiskalnej klawiszem "Odczyt danych z kasy"



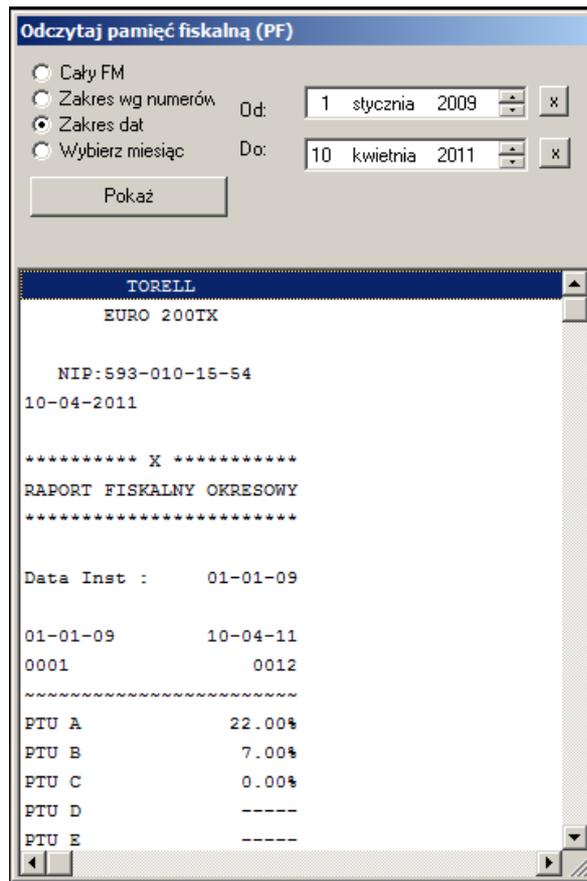
6. Następnym krokiem jest wybór zakresu odczytu pamięci fiskalnej. Odczyt może być wykonany z całej pamięci fiskalnej. Możliwe jest ustawienie zakresu według numerów lub dat albo za wybrany miesiąc

Odczytaj pamięć fiskalną (PF)

Cały FM
 Zakres wg numerów
 Zakres dat
 Wybierz miesiąc

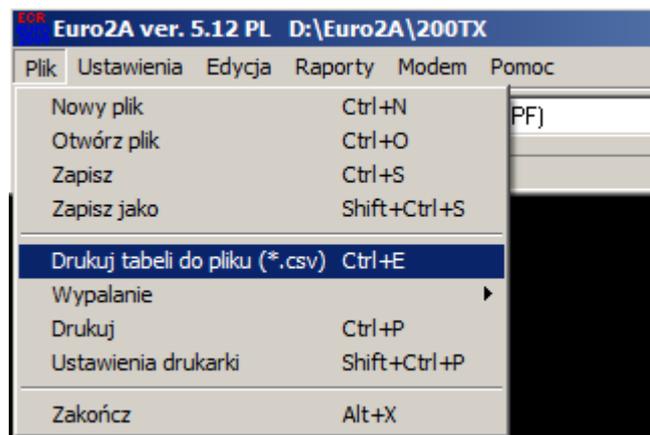
Od:
 Do:

7. Otrzymujemy wybrany raport

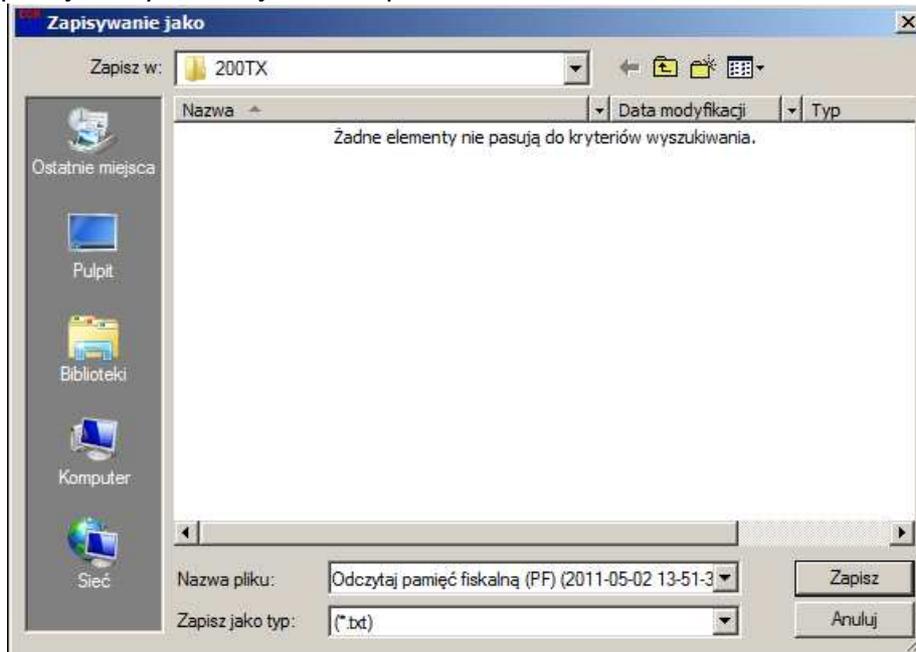


Zapis raportów fiskalnych

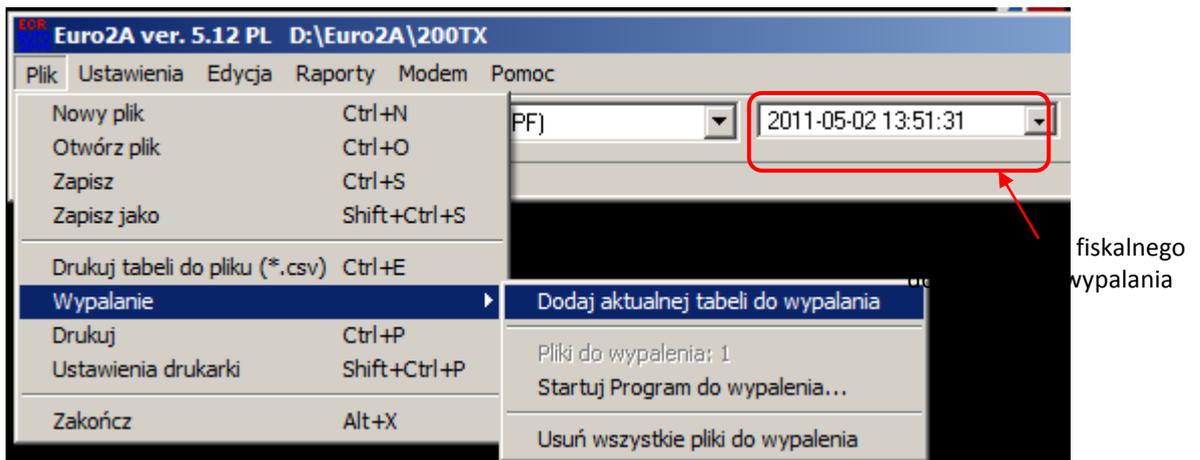
1. Zapis raportów fiskalnych do pliku z rozszerzeniem **** .csv** następuje po przez naciśnięcie klawisza „Plik” i wybór funkcji „Drukuj tabeli do pliku (*.csv)”



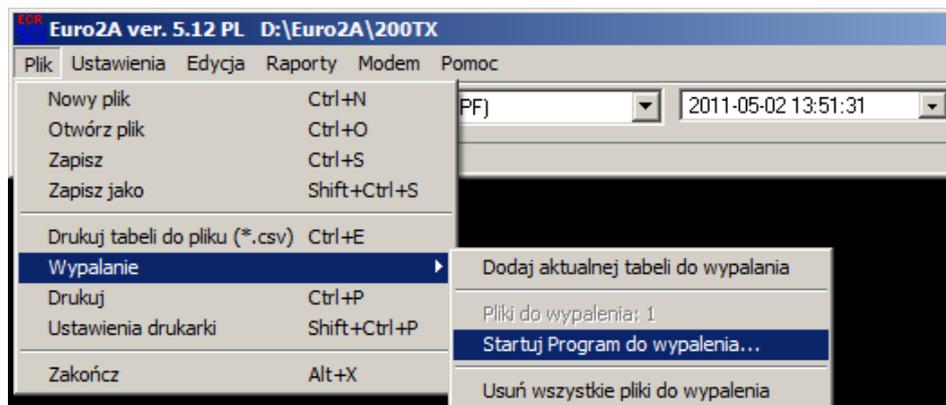
Następnym etapem jest wybór miejsca do zapisu



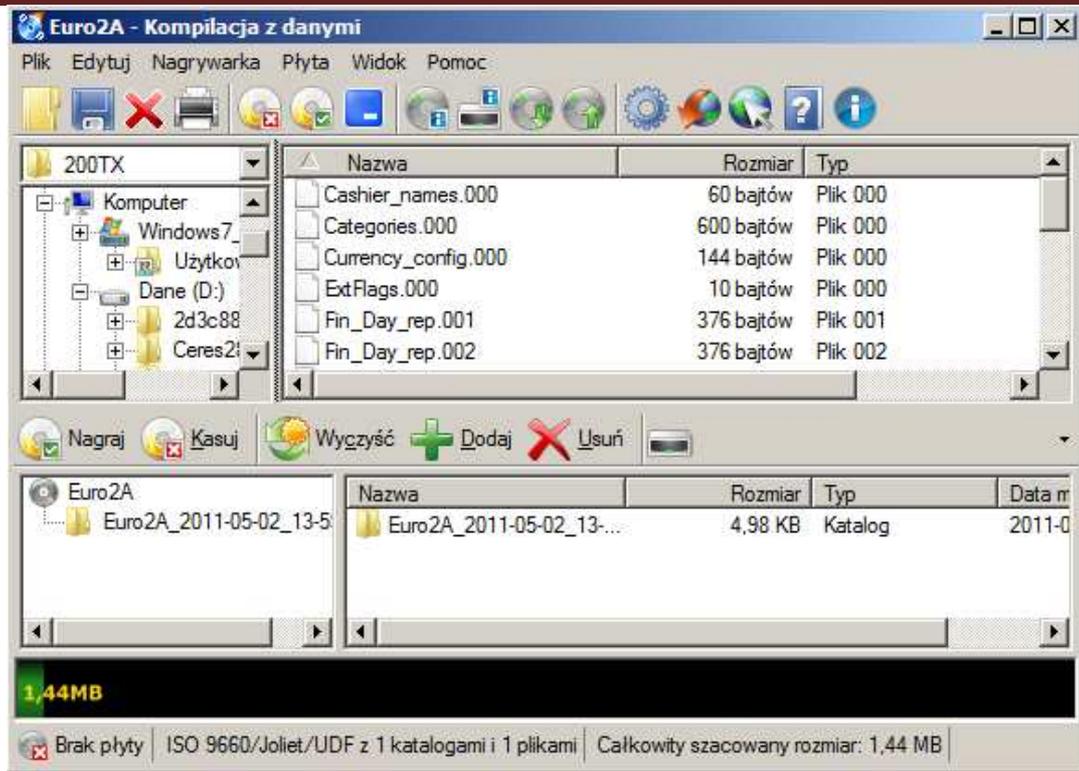
2. Istnieje możliwość zapisu raportów fiskalnych na nośniku CD. Naciskam klawisz „Plik” i wybieramy funkcję „Wypalanie” i dodajemy wybrany raport fiskalny z listy raportów



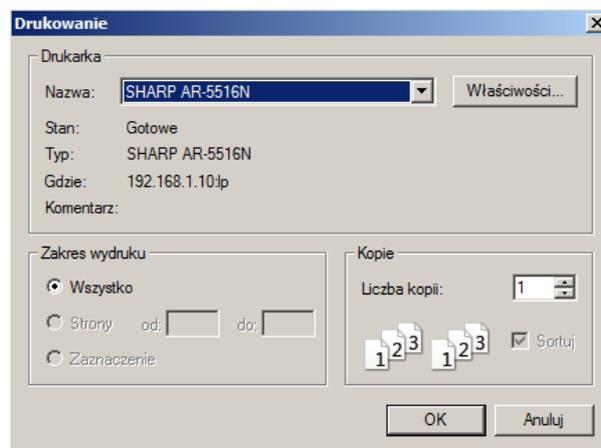
Kolejnym krokiem jest włączenie programu do zapisu nośnika CD. Następuje to po kliknięciu na funkcji „Startuj program do wypalania”



Włączy nam się program który umożliwi zapis raportów fiskalnych na nośnik CD



- Istnieje możliwość drukowania raportów fiskalnych na drukarce. Naciskam klawisz „Plik” i wybieramy funkcje „Drukuj” i dodajemy wybrany raport fiskalny z listy raportów



1. Skrócona lista kodów

Klawisz	Tryb	Funkcja
PROGRAMOWANIE KASY		
POZIOM - OPAK + OPAK	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE STAWEK VAT
POZIOM WPŁ WAGA	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE ZNACZNIKÓW
POZIOM WYPŁ EAN	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE NAGŁÓWKA
KOD	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE PLU
- OPAK + OPAK	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE OPAKOWANIAŃ ZWROTNYCH
WPŁ WAGA	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE MAGAZYNU
HASŁO SZUFL	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE WALUTY OBCEJ
POZIOM HASŁO SZUFL	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE KASJERÓW
POZIOM %+ CZEK	4 GHII TRYB	PODGLĄD JEDNOSTEK
WALUTA EURO		
HASŁO SZUFL	4 GHII TRYB	PROGRAMOWANIE WALUT
3825 hasło	4 GHII TRYB	WŁĄCZ/WYŁ WYŚWIETLENIA 2 WALUTOWEGO
2 TUVW 0 &()*+ 0 &()*+ 2 TUVW	4 GHII TRYB	RĘCZNE PRZEJSCIE W FAZĘ EURO

SPRZEDAŻ					
1 PQRSŚ	KOD	1 PQRSŚ	TRYB	SPRZEDAŻ TOWARU	
SUMA	GOTÓWKA	1 PQRSŚ	TRYB	PŁATNOŚĆ GOTÓWKA	
SUMA	%- KREDYT	1 PQRSŚ	TRYB	PŁATNOŚĆ KREDYT	
SUMA	%+ CZEK	1 PQRSŚ	TRYB	PŁATNOŚĆ CZEK	
SUMA	← STORNO	SUMA	1 PQRSŚ	TRYB	ANULACJA PARAGONU
← STORNO	1 PQRSŚ	TRYB	ANULACJA OSTATNIEJ POZYCJI		
POZIOM	← STORNO	wybór	← STORNO	1 PQRSŚ	TRYB
				ANULACJA WYBRANEJ POZYCJI 200TX wybór klawiszami	
1 PQRSŚ	KOD	1 PQRSŚ	- OPAK + OPAK	1 PQRSŚ	TRYB
				SPRZEDAŻ Z OPAKOWANIEM	
1 PQRSŚ	POZIOM	- OPAK + OPAK	1 PQRSŚ	TRYB	ROZLICZENIE OPAKOWANIA
1 PQRSŚ	KOD	POZIOM	%- KREDYT	1 PQRSŚ	TRYB
				RABAT DO POZYCJI ZAPROGRAMOWANY	
SUMA	POZIOM	%- KREDYT	1 PQRSŚ	TRYB	RABAT DO SUMY ZAPROGRAMOWANY
1 PQRSŚ	KOD	5 JKLŁ	. -./:@	POZIOM	%- KREDYT
				RABAT DO POZYCJI RĘCZNY np. 5%	
SUMA	5 JKLŁ	. -./:@	POZIOM	%- KREDYT	1 PQRSŚ
				RABAT DO SUMY RĘCZNY	
1 PQRSŚ	KOD	POZIOM	%+ CZEK	1 PQRSŚ	TRYB
				NARZUT DO POZYCJI ZAPROGRAMOWANY	
SUMA	POZIOM	%+ CZEK	1 PQRSŚ	TRYB	NARZUT DO SUMY ZAPROGRAMOWANY
1 PQRSŚ	KOD	5 JKLŁ	. -./:@	POZIOM	%+ CZEK
				NARZUT DO POZYCJI RĘCZNY	
SUMA	5 JKLŁ	. -./:@	POZIOM	%+ CZEK	1 PQRSŚ
				NARZUT DO SUMY RĘCZNY	
SUMA	n	POZIOM	EURO CENA	wartość	GOTÓWKA
				PŁATNOŚĆ W WALUCIE n- numer waluty (2-9)	
POZIOM	WPL WAGA	1 PQRSŚ	TRYB	WPŁATA PLN	
POZIOM	WYPL EAN	1 PQRSŚ	TRYB	WYPŁATA PLN	
n	POZIOM	EURO CENA	wartość	POZIOM	WPL WAGA
				WPŁATA WALUTY	
n	POZIOM	EURO CENA	wartość	POZIOM	WYPL EAN
				WYPŁATA WALUTY	

RAPORTY CZYTAJĄCE		
KOD	2 TUVW TRYB	RAPORT WSZYSTKICH PLU
N KOD	2 TUVW TRYB	RAPORT WYBRANEGO PLU
Np. POZIOM %+ CZEK N _k POZIOM %+ CZEK KOD	2 TUVW TRYB	RAPORT PLU (Z ZAKRESU)
EURO CENA	2 TUVW TRYB	RAPORT STANÓW MAGAZYNOWYCH WSZYSTKICH PLU
N EURO CENA	2 TUVW TRYB	RAPORT STANÓW MAGAZYNOWYCH WYBRANYCH PLU
Np. POZIOM %+ CZEK N _k POZIOM %+ CZEK EURO CENA	2 TUVW TRYB	RAPORT STANÓW MAGAZYNOWYCH PLU (Z ZAKRESU)
- OPAK + OPAK	2 TUVW TRYB	RAPORT WSZYSTKICH OPAKOWAŃ ZWROTNYCH
N - OPAK + OPAK	2 TUVW TRYB	RAPORT WYBRANYCH OPAKOWAŃ ZWROTNYCH (JEDNEGO WYBRANEGO)
Np. POZIOM %+ CZEK N _k POZIOM %+ CZEK - OPAK + OPAK	2 TUVW TRYB	RAPORT OPAKOWAŃ ZWROTNYCH (Z ZAKRESU)
POZIOM HASŁO SZUFL	2 TUVW TRYB	RAPORT KASJERÓW
POZIOM WPL WAG _A	2 TUVW TRYB	RAPORT MIESIĘCZNY ŁĄCZNY
M _p M _p R _p R _p POZIOM %- KREDYT M _k M _k R _k R _k POZIOM %- KREDYT POZIOM WPL WAG _A	2 TUVW TRYB	RAPORT MIESIĘCZNY OD MIESIĄCA DO MIESIĄCA
N _p N _p N _p N _p POZIOM %+ CZEK N _k N _k N _k N _k POZIOM %+ CZEK POZIOM WPL WAG _A	2 TUVW TRYB	RAPORT MIESIĘCZNY OD NUMERU DO NUMERU
%+ CZEK	2 TUVW TRYB	RAPORT OPISÓW STAŁYCH
GOTÓWKA	2 TUVW TRYB	RAPORT CZYTAJĄCY DZIENNY

RAPORTY ZERUJĄCE			
KOD	3 xyzzz	TRYB	RAPORT WSZYSTKICH PLU
N KOD	3 xyzzz	TRYB	RAPORT WYBRANEGO PLU
Np. POZIOM %+ CZEK N _k POZIOM %+ CZEK KOD	3 xyzzz	TRYB	RAPORT PLU (Z ZAKRESU)
- OPAK + OPAK	3 xyzzz	TRYB	RAPORT WSZYSTKICH OPAKOWAŃ ZWROTNYCH
N - OPAK + OPAK	3 xyzzz	TRYB	RAPORT WYBRANYCH OPAKOWAŃ ZWROTNYCH (JEDNEGO WYBRANEGO)
Np. POZIOM %+ CZEK N _k POZIOM %+ CZEK - OPAK + OPAK	3 xyzzz	TRYB	RAPORT OPAKOWAŃ ZWROTNYCH (Z ZAKRESU)
POZIOM HASŁO SZUFL	3 xyzzz	TRYB	RAPORT KASJERÓW
%- KREDYT	3 xyzzz	TRYB	RAPORT GODZINOWY
STORNO %- KREDYT	3 xyzzz	TRYB	RAPORT GODZINOWY OKRESOWY
RAPORTY FISKALNE			
GOTÓWKA	3 xyzzz	TRYB	RAPORT FISKALNY DOBOWY
MMRR POZIOM WYPŁ EAN	2 tuvvw	TRYB	RAPORT FISKALNY MIESIĘCZNY
D _p D _p M _p M _p R _p R _p POZIOM %- KREDYT	2 tuvvw	TRYB	RAPORT FISKALNY WG DAT
D _k D _k M _k M _k R _k R _k POZIOM %- KREDYT POZIOM WYPŁ EAN	2 tuvvw	TRYB	RAPORT FISKALNY WG NUMERÓW
N _p N _p N _p N _p POZIOM %+ CZEK	2 tuvvw	TRYB	RAPORT FISKALNY WG NUMERÓW
N _k N _k N _k N _k POZIOM %+ CZEK POZIOM WYPŁ EAN	2 tuvvw	TRYB	CAŁA PAMIĘĆ
POZIOM WYPŁ EAN	2 tuvvw	TRYB	ROZLICZENIOWY CAŁA PAMIĘĆ
WYPŁ EAN	2 tuvvw	TRYB	ROZLICZENIOWY CAŁA PAMIĘĆ